



# Regelboek Working Equitation Holland 2026 Ingangsdatum 1 maart 2026

**Geel:** toegevoegd in 2026

**Rood:** verwijderd in 2026

## **Inleiding**

Dit regelboek bevat een overzicht van alle regels die relevant zijn voor ruiters die willen deelnemen aan de working equitation wedstrijden die in 2026 onder de vlag van Working Equitation Holland worden georganiseerd.

Dit regelboek treedt op 1 januari 2026 in werking. Eventuele wijzigingen in het regelboek zullen worden gemeld op de site van de WEH. Op die site is ook altijd de actuele versie van het regelboek te vinden.

Working Equitation is een veelzijdige discipline binnen de paardensport, gericht op het in stand houden van tradities en folklore die voortkomen uit het werken met paarden op het land. Working Equitation is ontstaan in Zuid-Europa uit de tradities van het werken met runderen in onder andere Portugal, Frankrijk, Italië en Spanje. Inmiddels worden er in de hele wereld working equitation wedstrijden gereden, de WAVE (World Association for Working Equitation) fungeert hierbij als internationale overkoepelende organisatie. Binnen Nederland is WEH als enige vereniging aangesloten bij de WAVE.

Diervriendelijkheid staat binnen de working equitation hoog op de agenda. Uitgangspunt van de WEH is dat de sport voor mens, paard en rund eerlijk, veilig, respectvol en leuk moet zijn. In dit regelboek zijn daarom nadrukkelijk clausules opgenomen op basis waarvan de diervriendelijkheid gewaarborgd kan worden.

Naast de WAVE is de FITE een internationale overkoepelende organisatie voor de meer traditionele working equitation. In Nederland worden door de TREC-club Nederland FITE wedstrijden georganiseerd, je herkent ze aan de naam TWE: traditionele working equitation. Lees als je zowel WAVE (WEH) als FITE (TWE) wedstrijden wilt rijden beide regelboeken goed door; zorg dat je goed voorbereid en met de juiste proef in je hoofd aan de wedstrijd begint!

Hoofdstuk 1. Wedstrijdgerelateerde zaken	5
1.1 Wedstrijden	5
1.2 Indeling niveaus	5
1.3 Working Equitation paarden: wedstrijd vereisten	10
1.4 Working Equitation ruiters: verantwoordelijkheden, verplichtingen en wetenswaardigheden	11
1.4.1 Algemene gedragsregels	11
1.4.2 Het inrijterrein	12
1.4.3 Tijdens de proeven	12
1.4.4 Rechten van de ruiters	12
1.4.5 Verplichtingen van de ruiters	12
1.4.6 Kleding en uitrusting	13
1.4.7 Verzekeringen	15
1.4.8 Doping	15
1.5 De jury	15
Hoofdstuk 2. Wedstrijd rijden in de praktijk	17
2.1 Vet-check, aanvullend dierenartsonderzoek, jurybevoegdheid	17
2.2 Startvolgorde	17
2.3 Beoordeling van de proeven	17
2.4 Berekening van de eindklassering	19
2.5 Het verschil tussen diskwalificatie en eliminatie	20
Hoofdstuk 3. Dressuur	23
3.1 Arbeidsdressuur	23
3.2 De dressuurring	23
3.3 Het rijden van de proef	23
Hoofdstuk 4. Stijltrail	25
4.1 Het trailparcours	25
4.2 Het rijden van de proef	25
4.3 Obstakels en start- en finishlijn	26
Hoofdstuk 5. Speedtrail	28
5.1 Het rijden van de proef	28
Hoofdstuk 6. Runderwerk	29
6.1 Rundercertificaat	29
6.2 Reglement runderwerk vanaf 1 maart 2023	29
6.2.1 Voorbereiding, settelen van de kudde	29
6.2.2 Opbouw	29
6.2.3 Uitleg van de wedstrijd	30
6.2.4 Regels per klasse	30
6.2.5 Verloop van de wedstrijd	30
6.2.6 Diskwalificatie	31
6.2.7 Eliminatie	31
6.2.8 Eindklassering	31
6.2.9 Onderbreken van de wedstrijd	32
6.2.10 Tekening van de ring	33

Bijlagen:

1. Overzicht niveaus/klassen en wedstrijdonderdelen
2. Voorbeeld berekening einduitslag
3. Dressuurproeven, protocollen stijltrail en speedtrail
4. Beschrijving van de trail obstakels en beoordelingscriteria
5. Voorbeelden trailparcours
6. Samenvatting tijdstraffen speedtrail

## Hoofdstuk 1. Wedstrijdgerelateerde zaken

### 1.1 Wedstrijden

Een working equitation wedstrijd bestaat in principe uit vier onderdelen: dressuur, stijltrail, speedtrail en runderwerk. Een working equitation wedstrijd bestaat, afhankelijk van de klasse, **altijd** uit twee of drie onderdelen: dressuur, stijltrail en speedtrail. Inschrijven voor een wedstrijd betekent dan ook deelnemen aan alle onderdelen van de betreffende klasse. Vanaf 2020 wordt het runderwerk per wedstrijd apart uitgeschreven en apart geklasseerd. Dit is nooit een verplicht onderdeel voor organiserende verenigingen om uit te schrijven.

De combinatie die na de dressuur, stijltrail en speedtrail de meeste punten heeft verzameld EN alle onderdelen heeft uitgereden is de winnaar van de WE-wedstrijd. Combinaties die in één of meerdere van deze onderdelen zijn uitgesloten eindigen (ongeacht het aantal verzamelde punten) in de einduitslag altijd onder de combinaties die alle onderdelen hebben uitgereden. Meer informatie over de berekening van de einduitslag vind je in paragraaf 2.4.

Het team dat de snelste tijd neerzet bij het runderwerk is de winnaar van het runderwerk.

### 1.2 Indeling niveaus

We hanteren op WEH-wedstrijden acht vijf klassen:

**Introductieklasse:** kennismakingsniveau (dressuur, stijltrail)

**WE1:** beginners niveau (dressuur, stijltrail)

**WE2:** licht niveau (dressuur, stijltrail, speedtrail, runderwerk)

**WE2+:** licht niveau (dressuur, stijltrail, speedtrail, runderwerk)

**WE3:** gevorderden niveau (dressuur, stijltrail, speedtrail, runderwerk)

**WE4:** Masterniveau (dressuur, stijltrail, speedtrail, runderwerk)

**Junioren:** dressuur, stijltrail, speedtrail

**Young Riders:** dressuur, stijltrail, speedtrail, runderwerk

Deelnemende ruiters zijn onderverdeeld in de volgende categorieën:

- JUNIOREN (op 1 januari van het desbetreffende jaar maximaal 17 jaar oud zijn)
- YOUNG RIDERS (uiterlijk het jaar dat ze 21 worden)
- SENIOREN

Junioren en Young Riders mogen meedoen met de senioren maar kunnen niet terug naar de lagere niveaus.

Verder is er bij elke wedstrijd de mogelijkheid (de organisatie beslist en vermeldt dit vooraf op het vraagprogramma) om een jeugdrubriek uit te schrijven als er ten minste drie jeugdruiters (voor ruiters die op 1 januari van het desbetreffende jaar maximaal 17 jaar oud zijn) op hetzelfde niveau meerijden. Mochten er minder dan drie jeugdruiters hebben ingeschreven dan beslist de organisatie of de jeugdrubriek blijft, of dat de 2 ruiters in de klassen bij de volwassenen meerijden.

Ruiters bepalen zelf in welke klasse ze willen starten op een WEH-wedstrijd. Als de jury na de wedstrijd de indruk heeft dat je beter op een ander niveau kunt rijden zullen ze je hierop aanspreken.

**Let op:** de Introductieklasse is nadrukkelijk **niet** bedoeld om voor het eerst kennis te maken met het rijden van WE-obstakels! Kennismaken met WE-obstakels doe je tijdens een clinic of thuis, in alle rust. In de Introductieklasse kan je vervolgens ervaring opdoen in het wedstrijd rijden.

In de introductieklasse mag de dressuurproef nog worden voorgelezen. In alle andere klassen worden de dressuurproeven uit het hoofd gereden; er mag niet worden voorgelezen! De dressuurproef, stijltrail en speedtrail worden gereden op muziek, elke ruiter brengt zelf muziek mee. Per wedstrijd wordt aangegeven in welke vorm de muziek moet worden aangeleverd (CD/USB, etc.).

Speedtrail wordt gereden vanaf WE2.

Runderwerk is optioneel vanaf WE2; alleen combinaties die over een rundercertificaat beschikken mogen meedoen aan het runderwerk. In paragraaf 6.1 staat beschreven hoe je aan een rundercertificaat kunt komen.

**Voor alle klassen geldt:**

**Het dragen van een cap is voor alle deelnemers verplicht.  
Ondeskundig gebruik en/of misbruik van het bit, sporen of zweep leidt tot  
diskwalificatie of eliminatie, dit ter beoordeling van de jury.**

**Introductieklasse:**

**Kenmerken:**

- 1) Voor paarden die per 1 januari van het desbetreffende jaar ten minste 4 jaar oud zijn.
- 2) Voor combinaties die kennis willen maken met het rijden van WE-wedstrijden.
- 3) In de Introductieklasse wordt dressuur en stijltrail gereden.
- 4) Toegestane optomingen:
  - ongebroken, gebroken of dubbelgebroken trens; zonder tongboog, scharen, hevelwerking of kinketting;
  - minimale bitdikte is 10 mm;
  - bitloze optomingen; zonder hevelwerking van welke aard dan ook;
  - neusriemen of kaptomen waarin ijzer is verwerkt (anders dan de ringetjes) zijn niet toegestaan;
  - de afstand tussen de gesloten neusriem en de neusbrug moet ten minste 2 centimeter zijn;
  - misbruik of ondeskundig gebruik van de optoming leidt tot diskwalificatie.
- 5) In de Introductieklasse wordt tweehandig gereden.
- 6) In de Introductieklasse worden dressuurproeven met letters gereden.
- 7) Dressuurproeven mogen worden voorgelezen.

- 8) Zowel doorzitten als lichtrijden zijn in draf tijdens de dressuurproef en de stijltrail toegestaan.
- 9) In de stijltrail wordt de afstand tussen de obstakels in draf afgelegd, galop is niet toegestaan.
- 10) In de Introductieklasse mag met zweep OF stompe sporen worden gereden.
- 11) In de Introductieklasse is het dragen van een cap verplicht voor alle ruiters.
- 12) In de stijltrail mag de ruiter de hand opsteken als een obstakel niet lukt en men deze over wil slaan. De jury geeft hiervoor een '0' maar het is géén diskwalificatie. De ruiter mag voor één obstakel hiervan gebruik maken (rijdt men b.v. een brug als twee obstakels, geldt dit als één obstakel dus mag de ruiter 2x de hand opsteken). De ruiter moet de hand opsteken vóór de derde poging anders is het wel diskwalificatie.

### **WE1: Beginnersklasse**

#### **Kenmerken:**

- 1) Voor paarden die per 1 januari van het desbetreffende jaar ten minste 5 jaar oud zijn.
- 2) Voor combinaties die zichzelf als beginners inschatten.
- 3) In de WE1 wordt dressuur en stijltrail gereden.
- 4) Toegestane optomingen:
  - ongebroken, gebroken of dubbelgebroken trens; zonder tongboog, scharen, hevelwerking of kinketting;
  - minimale bitdikte is 10 mm;
  - bitloze optomingen; zonder hevelwerking van welke aard dan ook;
  - neusriemen of kaptomen waarin ijzer is verwerkt (anders dan de ringetjes) zijn niet toegestaan;
  - de afstand tussen de gesloten neusriem en de neusbrug moet ten minste 2 centimeter zijn;
  - misbruik of ondeskundig gebruik van de optoming leidt tot diskwalificatie.
- 5) In de WE1 wordt tweehandig gereden.
- 6) In de WE1 worden dressuurproeven met letters gereden.
- 7) Zowel doorzitten als lichtrijden zijn in draf tijdens de dressuurproef en de stijltrail toegestaan. Men mag wisselen in de proef, **maar niet in een oefening.**
- 8) In de stijltrail wordt de afstand *tussen* de obstakels in galop afgelegd (met uitzondering van de garrocha lijn, deze wordt in stap of draf gereden, óók als de onderdelen aparte obstakelnummers zijn), draf is niet toegestaan. Voor de eenvoudige galopwissels in de stijltrail mogen in de WE1 overgangspassen draf en/of stap gebruikt worden. Men mag wisselen in de proef, **maar niet in een oefening.** Per obstakel wordt in bijlage 4 aangegeven of het in stap, draf of galop moet worden gereden.
- 9) In de WE1 mag met zweep OF stompe sporen worden gereden.
- 10) In de WE1 is het dragen van een cap verplicht voor alle ruiters.

### **WE2 en WE2+: Lichte klasse**

**De regels voor de WE2 en WE2+ zijn gelijk, met uitzondering van de galopwissels. Waar WE2 staat geschreven, wordt ook WE2+ bedoeld.**

#### **Kenmerken:**

- 1) Voor paarden die per 1 januari van het desbetreffende jaar ten minste 5 jaar oud zijn.

- 2) In de WE2 wordt dressuur, stijltrail, speedtrail en runderwerk (optioneel en alleen met rundercertificaat) gereden.
- 3) Toegestane optomingen:
  - alle bitten met en zonder hevelwerking, schaarlengte maximaal 7 centimeter, pelham en kandare met 2 teugels gereden; inclusief stang - en trens met kinketting. Kinkettingbeschermer mag maar is niet verplicht;
  - bij een bit met hevelwerking is een riempje onder het bit door niet toegestaan;
  - minimale bitdikte is 10 mm;
  - bitloze optomingen; zonder hevelwerking van welke aard dan ook;
  - neusriemen of kaptomen waarin ijzer is verwerkt (anders dan de ringetjes) zijn niet toegestaan;
  - de afstand tussen de gesloten neusriem en de neusbrug moet ten minste 2 centimeter zijn;
  - misbruik of ondeskundig gebruik van de optoming leidt tot diskwalificatie.
- 4) In de WE2 wordt tweehandig gereden.
- 5) In de WE2 worden dressuurproeven met letters gereden.
- 6) Tijdens de dressuurproef wordt in draf doorgezeten tenzij lichtrijden expliciet wordt gevraagd.
- 7) In de stijltrail wordt de afstand tussen de obstakels in galop afgelegd. Voor de eenvoudige galopwissels moeten mogen overgangspassen stap worden gebruikt. In de WE2+ wordt gereden met vliegende galopwissels.
- 8) In de WE2 mag met zweep OF sporen worden gereden.
- 9) In de WE2 is het dragen van een cap verplicht voor alle ruiters.

**WE3: Gevorderden klasse / Junioren / Young Riders** Indien onduidelijkheid over reglement JR en young riders worden de reglementen van WAWE gevolgd.

**Kenmerken:**

- 1) Voor paarden die per 1 januari van het desbetreffende jaar ten minste 6 jaar oud zijn.
- 2) Voor geoefende ruiters en paarden.
- 3) De WE3/Junioren/Young Riders rijden dressuur, stijltrail, speedtrail en runderwerk (runderwerkcertificaat verplicht).
- 4) Toegestane optomingen:
  - alle bitten met en zonder hevelwerking, schaarlengte maximaal 12 centimeter, pelham met 2 teugels gereden;Kandare, dressuurstang in combinatie met trens
  - bij een bit met hevelwerking is een riempje onder het bit door niet toegestaan;
  - stang en trens; met kinketting. Kinkettingbeschermer mag maar is niet verplicht;
  - minimale bitdikte is 10 mm;
  - bitloze optomingen; zonder hevelwerking van welke aard dan ook;
  - neusriemen of kaptomen waarin ijzer is verwerkt (anders dan de ringetjes) zijn niet toegestaan;
  - de afstand tussen de gesloten neusriem en de neusbrug moet ten minste 2 centimeter zijn;
  - misbruik of ondeskundig gebruik van de optoming leidt tot diskwalificatie.
- 5) De WE3 en Junioren rijden tweehandig. Young Riders mogen ook eenhandig rijden.

- 6) De WE3 en Young Riders rijden lettervrije proeven. De Junioren rijden een proef met letters.
- 7) Tijdens de dressuurproef wordt in draf doorgezeten.
- 8) Rijden met sporen is toegestaan. Er mag niet met zweep worden gereden.
- 9) In de WE3/Junioren/Young Riders is het dragen van een cap verplicht voor alle ruiters.
- 10) De onderdelen dienen te worden gereden in de volgorde zoals beschreven in de dressuurproef (zie bijlage). Het is toegestaan om verbindinglijnen te rijden om van het ene onderdeel naar het volgende onderdeel te komen.** *( extra voltes , waarbij daarna doorgereden wordt op dezelfde plek als het begin van de volte zijn dus géén verbindinglijn, v.b. van wél verbindinglijn volte halve baan bij E om daarna op X een 8 te rijden, van hand veranderen om volgende onderdeel van andere kant te benaderen etc. )*

#### **WE4: Masterklasse**

##### **Kenmerken:**

- 1) Voor paarden die per 1 januari van het desbetreffende jaar ten minste 6 jaar oud zijn.
- 2) Voor zeer geoefende ruiters.
- 3) In de WE4 wordt dressuur, stijltrail, speedtrail en runderwerk (rundercertificaat verplicht) gereden.
- 4) Toegestane optoming:
  - **kandare (ongebroken stang), scharen maximaal 12 centimeter; Stang, Stang en trens** waarbij de trensteugel niet wordt gebruikt en los hangt, Pelham, ongebroken kimblewick. De bidden moeten een glad oppervlak hebben gemaakt van metaal of Duurzaam plastic, synthetisch materiaal of flexibel rubber. Bidden mogen bekleed zijn met rubber/latex; andere materialen zoals katoen zijn niet toegestaan. Bidden mogen geen mechanische elementen op de tong plaatsen; gedraaide en metalen bidden zijn verboden. De minimale diameter van het mondstuk moet twaalf millimeter (12 mm) zijn voor stangbitten.. De mond van het paard kan worden beschermd tegen het hoofdstel met rubberen ringen (bitbeschermers) met een maximale diameter van 9 cm.
  - bij een bit met hevelwerking is een riempje onder het bit door niet toegestaan;
  - minimale bitdikte is 10 mm;
  - de afstand tussen de gesloten neusriem en de neusbrug moet ten minste 2 centimeter zijn;
  - misbruik of ondeskundig gebruik van de optoming leidt tot diskwalificatie.
- 5) Er wordt verplicht eenhandig gereden. **De teugels worden vastgehouden met de linkerhand. De rechterhand is de werkende hand waarmee de obstakels bediend worden. De ruiter mag zelf kiezen met welke hand hij rijdt. Tijdens de proef mogen de teugels niet van hand wisselen.** Het gebruik van de tweede hand geldt als een fout. Ook het belonen van het paard door middel van aanraking met de tweede hand is niet toegestaan en wordt als fout geteld. Na drie fouten volgt diskwalificatie. Uitzondering: de ruiter mag zeer kortstondig de tweede hand gebruiken om de teugels achter de eerste hand langer of korter te maken.
- 6) In de WE4 dressuur worden letter vrije proeven gereden.
- 7) Tijdens de dressuurproef wordt in draf doorgezeten.
- 8) Rijden met sporen is toegestaan. Er mag niet met zweep worden gereden.
- 9) In de WE4 is het dragen van een cap verplicht.

- 10) De onderdelen dienen te worden gereden in de volgorde zoals beschreven in de dressuurproef (zie bijlage). Het is toegestaan om verbindinglijnen te rijden om van het ene onderdeel naar het volgende onderdeel te komen. ( extra voltes , waarbij daarna doorgereden wordt op dezelfde plek als het begin van de volte zijn dus géén verbindinglijn, v.b. van wél verbindinglijn volte halve baan bij E om daarna op X een 8 te rijden, van hand veranderen om volgende onderdeel van andere kant te benaderen etc. )

### Jeugdrubriek

Om verwarring met de internationale Junioren en Young Riders te voorkomen spreken we binnen de WEH over jeugdrubrieken.

- 1) Voor ruiters die op 1 januari van het desbetreffende jaar maximaal 17 jaar oud zijn.
- 2) Alle jeugdruiters dragen verplicht een cap.
- 3) Als er minimaal drie jeugdruiters in dezelfde klasse starten kan er een aparte jeugdrubriek uitgeschreven worden. Mochten er minder dan drie jeugdruiters zijn kan door de organisatie tóch besloten worden een aparte rubriek uit te schrijven.
- 4) Als er minimaal drie jeugdruiter hebben ingeschreven én de organisatie heeft op het vraagprogramma aangegeven dat er een jeugdrubriek komt. Mochten er minder dan drie jeugdruiters hebben ingeschreven dan beslist de organisatie of de jeugdrubriek blijft, of dat de 2 ruiters in de klassen bij de volwassenen meerijden.

### 1.3 Working Equitation paarden: wedstrijd vereisten

WE is oorspronkelijk ontstaan in Zuid-Europa. Maar inmiddels wordt over de hele wereld WE gereden met alle mogelijke soorten paarden. In de Nederlandse WE-competitie zijn dan ook alle paarden, ongeacht ras, welkom. Alle combinaties worden op basis van dezelfde uitgangspunten beoordeeld, binnen de mogelijkheden van het betreffende ras.

Alle paarden die deelnemen aan een WE-wedstrijd moeten beschikken over een geldig paspoort. In de klasse WE2-3-4 mag een paard maar 1x door één ruiter worden uitgebracht per dag per wedstrijd.

In de klasse Introductie en WE1 is het toegestaan dat een paard door twee ruiters wordt uitgebracht. Echter met een maximum van vier proeven per wedstrijd. In de startvolgorde moet er minimaal één combinatie tussen de proeven zitten.

Alle paarden die deelnemen aan een WEH-wedstrijd moeten aantoonbaar zijn ingeënt tegen influenza (conform KNHS-richtlijnen). De entingen moeten ten tijde van de wedstrijd geldig zijn.

Tijdens de wedstrijd kunnen de aanwezige juryleden en toezichthouders op elk moment vragen het paspoort en/of de entingsbewijzen in te mogen zien. Als de ruiter deze documenten niet kan overleggen volgt eliminatie.

KNHS: Vaccinaties (artikel 47 van het KNHS Algemeen Wedstrijdreglement).

In het paardenpaspoort dient op de pagina "Influenza-vaccinaties" een geldig overzicht te zijn geregistreerd van de verplicht gestelde vaccinaties tegen influenza en op de pagina "Overige vaccinaties" dienen alle overige aan het paard toegediende vaccinaties te worden vermeld.

- A. Voor paarden geboren voor 1 januari 2022, dient de basisvaccinatie tegen influenza te bestaan uit twee vaccinaties, die minimaal 21 en maximaal 92 dagen na elkaar moeten zijn

toegediend. In de periode tussen deze twee vaccinaties mag het paard niet op wedstrijden worden uitgebracht.

Voor paarden geboren in het jaar 2022 of later dient de basisvaccinatie tegen influenza uit drie vaccinaties te bestaan: De tweede vaccinatie moet minimaal 21 en maximaal 92 dagen na de eerste zijn toegediend, gevolgd door een derde vaccinatie die minimaal 120 dagen en maximaal 7 maanden na de tweede vaccinatie moet zijn toegediend. In de periode tussen de eerste en de tweede vaccinatie mag het paard niet op wedstrijden worden uitgebracht. In de periode tussen de tweede en de derde vaccinatie mag het paard op wedstrijd worden uitgebracht met inachtneming van lid 3c van dit reglement.

Alle basisvaccinaties die gezet worden vanaf 1 april 2024 moeten uit 3 vaccinaties bestaan. De tweede basisvaccinatie moet minimaal 21 en maximaal 60 dagen na de eerste basisvaccinatie worden toegediend. De derde vaccinatie (1e booster) minimaal 120 dagen en maximaal 6 maanden en 21 dagen daarna. In de periode tussen de eerste en de tweede vaccinatie mag het paard niet op wedstrijden worden uitgebracht. In de periode tussen de tweede en derde vaccinatie mag het paard wel op wedstrijd worden uitgebracht met inachtneming van lid 3c van dit reglement

- B. Vervolgens dient jaarlijks de vervolgenting te zijn gegeven (voorbeeld: wanneer een paard op 1 maart 2020 is geënt, dan dient de vervolgenting op uiterlijk 1 maart 2021 plaats te vinden).
- C. Een vaccinatie dient minimaal zeven dagen voor de (eerste) wedstrijd(dag) te zijn toegediend. Het is in deze zeven dagen niet toegestaan het betreffende paard uit te brengen op wedstrijden
- D. Vermeldingen van vaccinaties zijn uitsluitend geldig wanneer deze zijn voorzien van de sticker met het batchnummer van de entstof (of de vermelding van het serie/ batchnummer van de entstof ingeschreven door de dierenarts die de vaccinatie heeft toegediend), de datum van de enting en de handtekening en het (praktijk)stempel van de dierenarts, die de vaccinatie heeft toegediend. In geval van een schrijffout van de dierenarts, moet de correctie eveneens voorzien zijn van een handtekening van deze dierenarts en zijn (praktijk)stempel.
- E. Wanneer de basisenting en de vervolgentingen voorheen in een afzonderlijk vaccinatieboekje zijn vastgelegd, dient de dierenarts de volgende tekst in het paardenpaspoort op te nemen: "the vaccination history of this horse/pony is correct. Last vaccination on: [datum]. Deze Engelse regel dient te zijn opgenomen in een FEI-paspoort. Voor paarden met een ander paspoort dan een FEI-paspoort, volstaat de regel in het Nederlands. Deze regel moet zijn afgetekend en afgestempeld door de dierenarts, ongeacht de taal waarin de regel is opgenomen.

NB: ga je in het buitenland een WE wedstrijd rijden? Dan gelden er aanvullende eisen m.b.t. entingen en veterinaire keuring; informeer goed aan welke eisen je moet voldoen!

## **1.4 Working Equitation ruiters: verantwoordelijkheden, verplichtingen en wetenswaardigheden**

### **1.4.1 Algemene gedragsregels**

Van zowel de deelnemende ruiters als van het publiek wordt verwacht dat zij zich sportief gedragen. WE is een snelgroeïende sport die door de meeste wedstrijddeelnemers als hobby wordt beoefend. Het moet voor ruiter EN paard leuk zijn en blijven.

Voor het organiseren van wedstrijden zijn we afhankelijk van de inzet van officials en vrijwilligers. Het respectloos of anderszins ongepast omgaan met deze officials en vrijwilligers leidt tot eliminatie. Respectloos gedrag richting overige deelnemers, publiek of dieren leidt ook tot eliminatie. Ruiters zijn verantwoordelijk voor correct gedrag van hun grooms. Ook ouders van jeugdruiters dienen zich correct te gedragen.

#### **1.4.2 Het inrijterrein**

Op het inrijterrein is een toezichthouder (paddock officer) aanwezig. Van de ruiters wordt verwacht dat zij zich ook op het inrijterrein sportief gedragen en hun paard fatsoenlijk behandelen. Paarden mogen alleen door hun eigen ruiters gereden worden. Overmatig zweep- en/of spoorgebruik, het gebruik van hulpteugels of het hardhandig hanteren van het bit leiden tot eliminatie. Alleen trainers en grooms van paarden die op het inrijterrein zijn mogen daar ook zijn. Het dragen van een cap is voor elk persoon te paard op het hele wedstrijdterrein verplicht, dus ook op het inrijterrein.

Bij het losrijden voor de trail staan er minimaal 2 en maximaal 3 hindernissen in het losrijterrein opgesteld.

#### **1.4.3 Tijdens de proeven**

Tijdens de proeven houdt de jury de sportiviteit en paardvriendelijkheid van de ruiter in de gaten. Buitensporig gedrag wordt net als op het inrijterrein niet getolereerd en leidt tot eliminatie. De combinatie dient na eliminatie direct het wedstrijdterrein te verlaten. Eventueel kan beroep worden aangetekend bij de juryvoorzitter (zie hieronder).

#### **1.4.4 Rechten van de ruiters**

Een deelnemer mag op een wedstrijd met verschillende paarden starten.

Elke deelnemer mag een bezwaar indienen als hij het niet eens is met een beslissing van de jury. Bezwaren moeten binnen een half uur na de beslissing van de jury worden ingediend bij de hoofdjury. Er moet met het bezwaar ook 75 euro worden overlegd. Als het bezwaar gegrond wordt verklaard krijgt de ruiter de 75 euro retour.

Ruiters kunnen hun wedstrijdprotocollen uiterlijk twee uur na afloop van de wedstrijd, mits het klassement is opgemaakt, ophalen bij het wedstrijdsecretariaat.

Elke ruiter mag een trainer en een groom meenemen, zowel trainer als groom mogen ook op het inrijterrein en bij de stallen komen.

#### **1.4.5 Verplichtingen van de ruiters**

Deelnemers moeten zich minstens één uur voor aanvang van hun proef melden bij het secretariaat.

Deelnemers en hun aanwezige grooms en trainers moeten dit regelboek, beslissingen van de jury en de toezichthouder op de inrijplaats respecteren. Het niet respecteren van een beslissing van de jury en/of het op ongepaste wijze benaderen van de jury en/of andere toezichthouders leidt tot eliminatie en kan eventueel schorsing voor volgende wedstrijden tot gevolg hebben. Besluiten met betrekking tot schorsing worden door het bestuur van

WEH binnen één week na de wedstrijd gecommuniceerd naar de desbetreffende deelnemer. Elke deelnemer is verantwoordelijk voor het gedrag van zijn of haar groom en trainer.

#### 1.4.6 Kleding en uitrusting

Working Equitation komt voort uit de tradities van het werken met paarden en vee. Het is een folkloristische sport, op internationale wedstrijden rijden alle landen in een nationaal tenue dat herinnert aan de oorspronkelijke tradities in het desbetreffende land.

Nederland is een klein land, ons vee leeft dicht bij huis, niet op grote open vlaktes. Wij hebben dan ook geen grote tradities als het gaat om veehoeden te paard.

Maar Nederland heeft wel altijd een actieve cavalerie gehad. In ons nationale tenue gebruiken we daarom elementen van de cavaleriekostuums, aangevuld met oranje, rood, wit en blauwe details. De basiskleur is blauw, we refereren hiermee aan de belangrijke rol die water speelt in Nederland.

Voor nationale wedstrijden is het uitgangspunt in 2023 dat ruiter en paard een passend geheel vormen in de traditie van het land van herkomst van de ruiter of in de traditie van het land van herkomst van het paard. In beide gevallen is een uitrusting in gedekte kleuren gewenst (donkerblauw, bruin, zwart, aardetinten). We kiezen voor gedekte kleuren omdat de uitrusting oorspronkelijk geschikt moest zijn voor het werk tussen en met vee op (stoffig) land. Onopvallende, gedekte kleuren zijn daarvoor het meest geschikt.

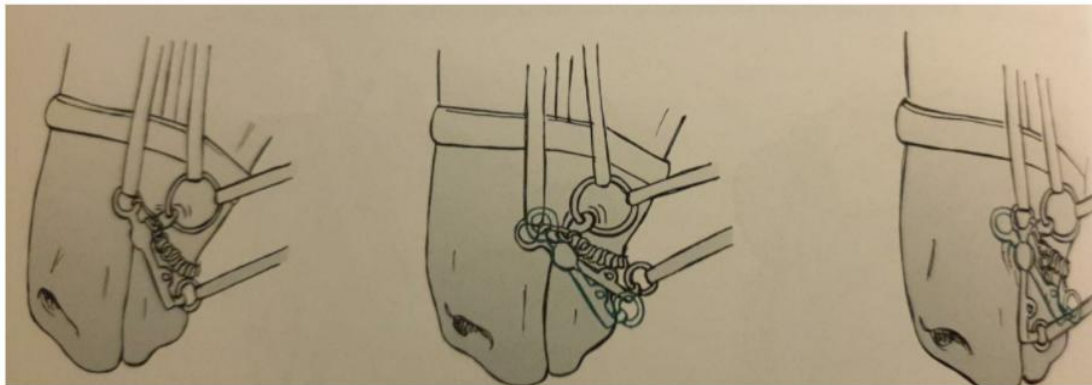
**Fluorkleuren, knalkleuren zijn niet toegestaan even als overmatig gebruik van glitters.**

In de WE1, 2, 3 en 4 worden de dressuur en stijltrail verplicht gereden in een jasje. Speed en runderwerk mogen eventueel in een gilet gereden worden. In de introductieklasse wordt in elk geval met lange mouwen gereden. Het dragen van rijlaarzen of rij schoenen is verplicht. Als gevolg van aangescherpte verzekeringsvoorwaarden is het niet meer mogelijk om met hoed te starten; het dragen van een cap is voor alle ruiters verplicht.

Een passende outfit kan bijvoorbeeld bestaan uit een donkere rijbroek, laarzen of rij schoenen en chaps, een lichte blouse met lange mouwen, een gilet met daarover een jasje en een cap. Een gilet mag onder een jasje maar is niet verplicht. Alleen een jasje is ook toegestaan.

Bij hoge temperaturen kan de hoofdjury ter plekke besluiten dat zomertenu (blouse **of shirt** met lange **of korte** mouwen en gilet) toegestaan is.

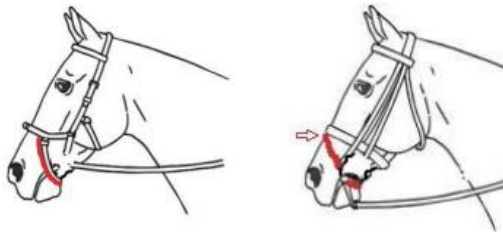
Diervriendelijkheid van de optoming is van groot belang. Te strak aangesnoerde neusriemen (er moet ten minste 2 cm ruimte tussen neusriem en neusbrug zitten), te strak aangesnoerde kinkettingen of kinkettingen die te los hangen (de scharen moeten met aangenomen teugel een hoek van ca. 45 graden hebben), neusriemen waar ijzer in verwerkt is, slecht passende hoofdstellen en zadels zijn niet toegestaan. De jury kan op elk moment de optoming van een combinatie nader onderzoeken en besluiten een combinatie te diskwalificeren als een en ander niet aan de in dit regelboek geformuleerde uitgangspunten voldoet of op dieronvriendelijke wijze wordt gebruikt.



correct

slaat door

te strak



*Bij een bit met hevelwerking is een riempje onder het bit door niet toegestaan*

#### Bitten:

- Bitten zijn in principe van metaal maar mogen ook gebruikt worden indien ze uit rubber of uit kunststof vervaardigd zijn of met leer of rubber zijn omkleed.
- De bidden dienen glad van uitvoering te zijn en zonder scherpe randen,
- Het deel van het bit dat op de lagen van de paardenmond rust heeft een dikte van tenminste 1,0 cm. De minimum dikte voor de bidden voor pony's bedraagt eveneens 1,0 cm.
- Het gebruik van een tonglepel is toegestaan bij een enkele trens, mits deze braamvrij is. De tonglepel dient minimaal 5 mm dik te zijn.
- De teugels mogen uitsluitend zijn vastgemaakt aan het bit.
- De teugel moet vrij door de bitring kunnen bewegen, tenzij specifiek bij de betreffende bitring anders is aangegeven.
- Materialen mogen niet schadelijk zijn voor de gezondheid van het paard en moeten voldoende sterk zijn. Materialen mogen niet breken door teveel trekkracht van de ruiter of door kauwbewegingen van het paard.
- Een bit moeten goed passen in de mond van het paard en mag niet meer dan 0,5 cm uitsteken in de mond van het paard als de teugels los hangen. Een te klein bit dat de mondhoeken belemmert is niet toegestaan.

**Klasse 4 : zie omschrijving van de bidden, gelijk aan de WAVE ( Zie hfdstuk WE4:**

**Masterklasse Kenmerken**

In de stijltrail, de speedtrail en het runderwerk zijn bandages en beenbeschermers (eventueel gevoerd met bont) in bruin en zwart of andere gedekte kleuren toegestaan. In de speed en tijdens het runderwerk mag met springschoenen worden gereden.

Er mag worden gereden met oornetjes in gedekte kleuren. Oordoppen of andere geluidsdemping zijn niet toegestaan.

Tijdens de dressuur is geen enkele vorm van beenbeschermers toegestaan. Een oornetje in gedekte kleuren zonder oordoppen of andere vorm van geluidsdemping is in de dressuur wel toegestaan.

#### 1.4.7 Verzekeringen

De deelnemers aan een WE-wedstrijd worden geacht zelf zorg te dragen voor een passende verzekering. De organisator van de wedstrijd en/of WEH kunnen in geen geval aansprakelijk worden gesteld voor op het wedstrijdterrein opgelopen schade aan ruiter en/of paard, omstanders of schade aan bezittingen van derden.

#### 1.4.8 Doping

Tijdens alle wedstrijden van de WEH kunnen paarden en pony's op ongeoorloofde middelen worden gecontroleerd. Dit betekent dat iedere deelnemer aan een wedstrijd, ongeacht zijn niveau, hiermee te maken kan krijgen.

Kijk voor de meest actuele FEI lijst verboden stoffen, de Prohibited Substances Database en overige informatie op [www.feicleansport.org](http://www.feicleansport.org).

#### 1.5 De jury

De WEH publiceert elk jaar een lijst met WEH-juryleden.

Deze juryleden hebben bij WEH een WE-jurycursustraject doorlopen waarbij bepaald is tot welk niveau ze mogen jureren.

Bij een wedstrijd zijn **minstens** twee juryleden (WEH/WAWE/WED) aanwezig: één om te jureren en één als paddock officer. De juryleden zijn te herkennen aan WEH-badges.

Bij een wedstrijd is altijd een jurylid aanwezig van de WEH, WED, WEB of andere WAWE-organisatie. De paddockofficer hoeft geen WEH-jurylid te zijn maar dient wel te voldoen aan:

- Persoon die verantwoordelijkheid kan nemen,
- Ouder dan 18 jaar,
- Kennis van working equitation,
- KNHS-jurylid of toezichthouder met kennis van working equitation of WE jury

Bij meerdere juryleden per wedstrijd, fungeert één van de juryleden als hoofdjurylid. Het hoofdjurylid is bevoegd om namens WEH ter plekke alle besluiten te nemen met betrekking tot de gang van zaken tijdens de wedstrijd in de breedste zin van het woord.

Het hoofdjurylid behandelt eventuele bezwaren van deelnemers (zie paragraaf 1.4).

Juryleden beoordelen nooit familieleden. Leerlingen die ze in de periode van twee weken voorafgaand aan de wedstrijd les hebben gegeven kunnen alleen HC (buiten mededinging) aan de wedstrijd deelnemen.

Indien juryleden familieleden, leerlingen of eigen paarden jureren, wordt uitgegaan van de integriteit van het jurylid.

Alle juryleden zijn verantwoordelijk voor het naleven van de in dit regelboek omschreven uitgangspunten, rechten en verplichtingen.

De jury controleert het stijltrail- en speedparcours voordat deze wordt vrijgegeven. Obstakels worden nagemeten en gecontroleerd op stevigheid, afstanden tussen de obstakels worden gecontroleerd, positie van eventuele vlaggen wordt gecheckt, start en finishlijn worden gecontroleerd. Tijdens het parcours verkennen is er in de ring een jurylid beschikbaar voor het beantwoorden van vragen van ruiters. De hoofdjury is te allen tijde bevoegd om tijdens het parcours lopen nog wijzigingen aan te brengen als ter plekke blijkt dat hij/zij vindt dat daarmee het parcours beter wordt.

Alle opmerkingen en verbeteringen op een protocol moeten door het betreffende jurylid worden geparafeerd.

### **Positionering van de jury**

Bij de dressuurproeven wordt een jurytafel aan de korte kant van de ring opgesteld, tegenover het punt waar de deelnemers binnenrijden. Het hoofdjurylid zit in het midden. De tafel staat bij voorkeur 2 tot 5 meter van de hoefslag af.

Bij de trailproeven verdelen de juryleden zich zodanig over het parcours dat alle obstakels goed zichtbaar zijn.

Bij het runderwerk stelt de jury zich zodanig op dat er optimaal zicht is op het runderwerk.

## Hoofdstuk 2. Wedstrijd rijden in de praktijk

### 2.1 Vet-check, aanvullend dierenartsonderzoek, jurybevoegdheid

Voorafgaand aan elke WEH-wedstrijd kan een verplichte vet-check plaatsvinden. De deelnemer (in wedstrijdtenue) toont het paard met startnummer en wedstrijdhoofdstel. Tijdens de vet-check worden het identiteitsnummer (chip), het paspoort en de vaccinaties gecontroleerd. Het paard moet in stap en draf worden voorgesteld waarna de dierenarts in overleg met het hoofdjurylid zal bepalen of het paard fit to compete is en tot de wedstrijd kan worden toegelaten.

Voorafgaand aan of tijdens een proef kan de jury besluiten dat aanvullend dierenartsonderzoek noodzakelijk is. Dit onderzoek zal gericht zijn op het vaststellen van de actuele gezondheidstoestand van het paard. In het geval van kreupelheid of andere belemmeringen kan de jury besluiten de combinatie te diskwalificeren of te elimineren.

Bij overduidelijke en aanhoudende onregelmatigheid in het bewegingspatroon kan de jury op elk moment en zonder verder dierenartsonderzoek besluiten een combinatie te elimineren.

### 2.2 Startvolgorde

#### Dressuur

De startvolgorde voor de dressuur wordt minstens een uur voor het begin van de wedstrijd bekend gemaakt.

Deelnemers hebben nadat ze zijn opgeroepen 1 minuut de tijd om van de losrijplaats de ring in te rijden. Na het luiden van de bel moet de deelnemer binnen 1 minuut beginnen met zijn proef. De jury kan tot diskwalificatie overgaan als de tijdlimiet van 1 minuut wordt overschreden.

#### Stijltrail

De startvolgorde voor de stijltrail wordt bepaald op basis van de uitslagen van de dressuur: de winnaar van de dressuur start als laatste in de stijltrail. De startlijst voor de speedtrail wordt na de stijltrail bekend gemaakt; de hoogst geplaatste obv de dressuur en stijltrail start als laatste. Op eendaagse wedstrijden kan de jury op voorhand besluiten de startvolgorde van de dressuur, stijltrail en speedtrail hetzelfde te houden.

### 2.3 Beoordeling van de proeven

Voor alle vier de WE-onderdelen wordt een aparte puntentelling gehanteerd.

Bij de **dressuurproeven** geeft de jury punten voor de proefonderdelen die van tevoren in het dressuurprotocol zijn vastgelegd (zie overzicht per proef). Voor fouten in het rijden van de proef worden strafpunten gegeven: 5 strafpunten voor de eerste vergissing, 5 strafpunten voor de tweede. Bij een derde vergissing volgt diskwalificatie. In alle klassen wordt met halve punten gewerkt.

Bij de **stijltrail** geeft de jury een punt per genomen obstakel. Maar ook het beeld tussen de obstakels en de precisie waarmee het parcours gereden wordt, worden in de beoordeling meegenomen. In alle klassen wordt met halve punten gewerkt.

**Een vergissing** is het verkeerd (aan)rijden van een obstakel (verkeerd om, verkeerde obstakel, obstakel niet correct gereden etc.) zonder deze fout te corrigeren. Als de ruiter zijn fout herstelt voordat een volgend obstakel is gereden resulteert dit in een lagere beoordeling maar volgt géén diskwalificatie. Als de ruiter zijn fout niet herstelt dan wordt de ruiter uitgesloten.

In de Masterklasse telt het met de vrije hand aanraken van het paard (belonen, aaien) als een vergissing.

**Een weigering** is het langer dan ca. 5 seconden stilstaan of achterwaarts bewegen of een duidelijke uiting van ongehoorzaamheid, tijdens het benaderen van een obstakel.

**Diskwalificatie:**

- bij de derde weigering bij één obstakel;
- Bij de optelling tot de derde weigering en/of vergissing tijdens de gehele trail;
- Het langer dan 15 seconden niet voorwaarts bewegen;
- Het nemen van een verkeerd obstakel gezien de nummering van de trail zonder dit te corrigeren.

Na een derde weigering of vergissing moet de combinatie direct de ring verlaten! Uitzondering hierop vormt de Introductieklasse, daar mogen combinaties na diskwalificatie verder rijden tot de maximaal toegestane tijd per trail is vol gemaakt. Per wedstrijd zal worden aangegeven wat die dag de maximaal toegestane tijd is.

Bij de **speedtrail** wordt op tijd gejureerd, er worden strafpunten uitgedeeld voor fouten. Strafpunten worden omgezet in extra seconden. In het overzicht per obstakel is terug te vinden **hoeveel strafseconden elke fout oplevert** **welke fout hoeveel strafseconden oplevert**. De tijdregistratie kan elektronisch of handmatig door een jurylid worden uitgevoerd. Bij gebruikmaking van een elektronisch apparaat moet ook altijd handmatig getimed worden. Als er gedurende de wedstrijd een storing in het elektronische apparaat ontstaat gelden voor alle proeven de handmatige metingen.

Bij het **runderwerk** wordt gejureerd op tijd.

De jurybeoordelingen kunnen elektronisch of handmatig worden verwerkt. De schriftelijke protocollen zijn in het geval van onduidelijkheden altijd doorslaggevend.

De jury beoordeelt het paard in de dressuur en de stijltrail op de volgende punten:

- zuiverheid en regelmaat van de gangen, vloeiendheid bij het nemen van de obstakels en het rijden van de figuren;
- aannname van de ruiters hulpen;
- vanzelfsprekendheid waarmee de obstakels worden aangereden en genomen;
- werkwillegheid, lichtheid, silhouet tijdens het nemen van de obstakels.

De jury beoordeelt de ruiter in de dressuur en de stijltrail op de volgende punten:

- houding en zit;
- precisie bij het uitvoeren van de oefeningen;
- correctheid bij het geven van de hulpen;
- paardvriendelijkheid;
- eenhandig rijden in de Masterklasse.

Het gebruik van stemhulpen is in de WE niet gewenst. In de WE streef je naar het eenhandig rijden op zit, niet op stem.

Als een paard geen acceptabele houding aanneemt tijdens het rijden van een proef (bijvoorbeeld: geen of slechte aanleuning, aanhoudend te ver achter de teugel lopen, hoofd hoog en verzet tegen het bit) staat het de jury vrij om de combinatie niet verder te laten rijden en te diskwalificeren of te elimineren.

Alle oefeningen die door de jury worden beoordeeld (dressuur en stijltrail) zijn in de protocollen omschreven en genummerd. Naast de punten voor de oefeningen worden er ook algemene zaken beoordeeld.

De oefeningen krijgen een cijfer tussen 0 en 10:

- 10 uitstekend
- 9 zeer goed
- 8 goed
- 7 meer dan ruim voldoende
- 6 voldoende
- 5 redelijk
- 4 onvoldoende
- 3 zwaar onvoldoende
- 2 slecht
- 1 zeer slecht
- 0 niet uitgevoerd

#### **2.4 Berekening van de eindklassering**

De diverse wedstrijdonderdelen worden ten behoeve van het berekenen van de einduitslag even zwaar gewogen. Per onderdeel worden de punten als volgt toegekend:

eerste plaats: n+1

tweede plaats: n-1

derde plaats: n-2

vierde plaats: n-3 etc.

N is het aantal deelnemers in een klasse, wordt vastgesteld door het aantal deelnemers in de dressuur en blijft gedurende de wedstrijd hetzelfde, ongeacht of er deelnemers om wat voor reden dan ook niet starten in de overige onderdelen.

In bijlage 2 is een praktisch overzicht opgenomen van het aantal deelnemers, plaatsing en bijbehorende punten.

Deelnemers die tijdens een onderdeel worden uitgesloten krijgen voor deze proef 0 punten. Deelnemers die in een onderdeel zijn uitgesloten eindigen in de eindklassering altijd onder alle deelnemers die alle onderdelen hebben uitgereden, ongeacht het totale punten dat ze hebben behaald.

Deelnemers die in een onderdeel zijn uitgesloten eindigen in de eindklassering boven de deelnemers die in een onderdeel vrijwillig niet gestart zijn, ongeacht het totale aantal punten.

Deelnemers die tijdens een onderdeel worden geëlimineerd eindigen altijd helemaal onderaan.

Als meerdere deelnemers voor een onderdeel op dezelfde plaats eindigen, krijgen deze allen de plaatsingspunten van de betreffende klassering (en niet het gemiddelde van het aantal plaatsingspunten, zie voorbeeld in bijlage 2).

Is er na het rijden van alle onderdelen sprake van meerdere combinaties met exact hetzelfde aantal punten? Dan geeft de uitslag in de dressuur de doorslag voor de eindklassering!

## 2.5 Het verschil tussen diskwalificatie en eliminatie

Diskwalificatie houdt in dat je voor de desbetreffende proef 0 punten krijgt. Dit heeft geen gevolgen voor je verdere deelname aan de wedstrijd, je mag in het volgende onderdeel gewoon starten. Het heeft wel gevolgen voor je eindklassering (zie 2.4).

Eliminatie houdt in dat je uitgesloten wordt van verdere deelname aan de wedstrijd, je wordt verzocht het de wedstrijdtring zo spoedig mogelijk te verlaten.

Afhankelijk van de reden van eliminatie kan de jury bepalen dat het wedstrijdterrein verlaten moet worden.

### De volgende zaken leiden bij alle proeven tot diskwalificatie:

- a) Er gaat langer dan 1 minuut voorbij tussen het oproepen van de combinatie in de losrijding en het verschijnen in de ring.
- b) Het beginnen met een proef voordat de bel geluid is.
- c) Er gaat langer dan 1 minuut voorbij tussen het luiden van de bel en het starten van de proef.
- d) Het niet groeten van de jury (wacht op een reactie van de jury op je groet!) voor en na de proef. (uitgesloten bij de dressuur proef, daar is het een vergissing)
- e) Masterklasse: in deze klasse wordt verplicht eenhandig gereden. De ruiter mag zelf kiezen met welke hand hij rijdt. Tijdens de proef mogen de teugels niet van hand

- wisselen.** Het gebruik van de tweede hand geldt als een fout. Ook het belonen van het paard door middel van aanraking met de tweede hand is niet toegestaan en wordt als fout geteld. Na drie fouten volgt diskwalificatie. Uitzondering: de ruiter mag zeer kortstondig de tweede hand gebruiken om de teugels achter de eerste hand langer of korter te maken.
- f) Elke vorm van het niet voldoen aan de voorschriften m.b.t. kleding en optoming.
  - g) Het niet tonen van een acceptabele houding door het paard, bijvoorbeeld sterk tegen de hand, aanhoudend verzet, steigeren.
  - h) Overduidelijke aanhoudende onregelmatigheid in het bewegingspatroon.
  - i) De tijdslimiet in de dressuur, stijltrail of het runderwerk overschrijden.
  - j) Het langer dan 15 seconden niet voorwaarts bewegen.
  - k) Vers bloed in/aan de mond of door spoorgebruik. Als duidelijk te zien is dat het om oude verwondingen gaat volgt geen diskwalificatie.
  - l) Een val van de ruiter.
  - m) Een val van ruiter en paard samen, waarbij indien een ander deel van het paard dan de hoeven de grond raakt, dit als val bestempeld wordt.
  - n) Wijziging van de "werkende" hand tijdens de trails. **De werkende hand is altijd rechts. Met werkend wordt bedoeld het uitvoeren van het obstakel (bijvoorbeeld, als de poort met rechts geopend wordt mag men voor de bel/garrocha etc. niet de linkerhand gebruiken.**
  - o) Wanneer het paard met 4 benen buiten de ring treedt. De ring moet altijd gemarkeerd zijn, dit kan ook met balken op de grond of betonnen randen
  - p) Wijzigen van de werkende hand.**
  - q) Het rijden door obstakels die nog niet aan de beurt zijn
  - r) Het rijden door obstakels voordat je gestart bent.
  - s) Het rijden van een obstakel wat niet in het trailparcour omschreven staat. Een reeds gereden obstakel mag wel doorkruist worden( denk aan sprong of brug van andere kant, of door een slalom. Wordt er een fout gemaakt dan telt deze mee zoals bij het rijden van de eerste keer)**
  - t) Het rijden door start en finishlijn als deze nog niet aan de beurt zijn.
  - u) Het van de verkeerde kant passeren van start of finish lijn, zonder deze fout te herstellen.
  - v) Het niet correct rijden door de rode en witte blokjes
  - w) Als volgens de hoofdjury niet veilig of niet diervriendelijk gereden wordt.
  - x) Niet hoorbaar luiden van de bel in de gang met bel.
  - y) Het niet terug zetten van de kan binnen 120s. Bij omvallen tafel en of het laten vallen van de kan moet de ruiter afstappen en daarna met kan opstappen
  - z) Het niet correct terug plaatsen of oprapen van de garrocha.
  - aa) Weigeringen en vergissingen in stijltrail: zie hoofdstuk 4.
  - bb) Ondeskundig gebruik en/of misbruik van bit, sporen of zweep.
  - cc) Het springen over versieringen of obstakel anders dan de sprong.**

Voor overige diskwalificatie in de speedtrail en runderwerk: zie de betreffende hoofdstukken.

**De volgende zaken leiden tot eliminatie:**

- a) Indien er discussie ontstaat tussen ruiter en official omtrent of een paard wel of niet “fit to compete” is kan alleen een dierenarts dat bepalen. Eventuele kosten zijn voor de ruiter.
- b) Kreupelheid van het paard.
- c) Mishandeling van het paard door de ruiter.
- d) Het gebruik van ondoorzichtige stoffen die verwondingen afdekken (bijvoorbeeld blauwsel, zilverspray, schoensmeer, etc.).
- e) Het gebruik van hulpteugels in welke vorm dan ook op het wedstrijdterrein of de directe omgeving daarvan.
- f) Het respectloos of anderszins ongepast omgaan met de jury, overige officials en vrijwilligers.

Als de deelnemer de proef start met niet toegestane hulpmiddelen, verkeerd harnachement of kleding, die echter wel toegestaan zijn bij het losrijden, moet dit op aanwijzing van de jury direct hersteld worden.

Dit wordt bestraft als een vergissing (-/- 5) en de proef moet opnieuw beginnen of vervolgd worden op de plaats die wordt aangewezen door de jury, nadat de verkeerde zaken zijn gecorrigeerd.

Als de deelnemer de hulpmiddelen, de kleding of het harnachement niet kan corrigeren, mag de jury het opnieuw beginnen of vervolgen van de proef **niet toestaan** en volgt diskwalificatie van de combinatie.

## Hoofdstuk 3. Dressuur

### 3.1 Arbeidsdressuur

In de WE rijden we arbeidsdressuur. Essentieel daarbij is dat de paarden licht aan de hulpen staan. Als je de hele dag met je paard op het land bezig bent is het niet handig als je je paard bij elke pas moet aansporen. Dat is dus ook een beeld dat negatief gewaardeerd wordt in de WE-proeven. Verder heb je op het land met regelmaat een hand nodig om hekken te openen, een garrocha te hanteren etc. In de arbeidsdressuur werken we dus toe naar het rijden met één hand. Dat houdt in dat veel op zit en been gereden wordt en de paarden licht in de hand staan. Bovenstaande aspecten hebben tot gevolg dat combinaties die in de reguliere dressuur doorgaans hoog scoren, in de arbeidsdressuur niet per definitie ook heel goed scoren. In de arbeidsdressuur streven we immers naar een ander, lichter beeld dan in de reguliere dressuur. Hetzelfde geldt voor combinaties die western gereden hebben, goed scoren in de western dressuur wil niet zeggen dat je ook goed scoort in de WE dressuur. Qua verbinding wordt in de WE een ander beeld gevraagd dan in de western dressuur. Uiteraard zijn er veel overeenkomsten tussen de diverse takken van sport. Maar de WE heeft eigen specifieke uitgangspunten, is in die zin dus niet meer van hetzelfde met alleen andere proeven. WE rijden is een andere manier van rijden en denken!

Alle WE-proeven worden gereden op muziek. Die muziek mag je zelf uitzoeken of componeren.

Internationaal is er binnen de WE wat verschil in de soort dressuurproeven die gereden worden. WEH hanteert voor de Introductieklasse, de WE1 en WE2 en **WE2+** dressuurproeven met letters, voor de WE3 en WE4 de internationale proeven zonder letters.

### 3.2 De dressuurring

- a) De dressuurring moet een vlakke bodem zonder stenen hebben en bij voorkeur bestaan uit zand of gras.
- b) De dressuurring moet 20 x 40 meter groot zijn en begrensd zijn door een afzetting van ten minste 20 cm hoog.
- c) De jury zit op de in paragraaf 1.5 gedefinieerde posities.
- d) In de dressuurring zijn letters aangebracht op de door de FEI omschreven plekken.
- e) De ruiter mag met de zweep in de hand om de dressuurring rijden, maar niet met de zweep in de hand de dressuurring betreden. Tot en met de klasse WE2+ mag de ruiter kiezen tussen zweep en sporen. Als hij voor de zweep i.p.v. sporen kiest, mag de zweep uiteraard wel mee de dressuurring in. De maximale lengte van de zweep is 1,20 m, gemeten inclusief touwtje aan uiteinde.

### 3.3 Het rijden van de proef

- a) Ruiters brengen hun eigen muziek mee. Deze muziek wordt gestart zodra de ruiter terwijl hij nog buiten de ring is een heffende beweging met zijn arm maakt.
- b) Voor de aanvang van de proef rijdt de combinatie, indien mogelijk, buiten de dressuurring. De juryvoorzitter geeft door middel van het luiden van de bel toestemming voor het binnenrijden van de dressuurring. Dit belsignaal is ook het begin van je proef, binnen 60 seconden na dit signaal moet je gestart zijn met de proef anders volgt

diskwalificatie. Voor de toegestane maximale rijtijd van je proef, wordt gerekend van groeten tot afgroeten.

- c) Het groeten van de jury gebeurt in stilstand. Ruiters maken met hun rechterhand een gebaar alsof ze hun cap afnemen. Amazones knikken en bewegen hun rechterarm naar beneden.
- d) Vergissingen tijdens het rijden leveren strafpunten op: 5 strafpunten voor de eerste vergissing en 5 strafpunten voor de tweede vergissing. Een derde vergissing leidt tot diskwalificatie. De jury noteert deze strafpunten. Bij elke vergissing luidt de juryvoorzitter de bel, wordt de stopwatch stilgezet en wordt de ruiter geïnformeerd over de fout. Vervolgens wordt de proef bij het verkeerd gereden onderdeel hervat.

**Nb: het gebruik van beenbeschermers of bandages tijdens dressuurproeven is niet toegestaan!**

In bijlage 3 zijn alle dressuurproeven opgenomen.

### **Young Riders**

Young Riders mogen tweehandig of eenhandig rijden. Met één hand rijden tijdens de dressuurproef en de stijltrail levert een hogere score op.

## Hoofdstuk 4. Stijltrail

De stijltrailproef heeft als doel de vaardigheden van ruiter en paard op het gebied van het rustig, zeker en vol vertrouwen nemen van obstakels te testen. De obstakels die hiervoor gebruikt worden zijn afgeleid van dingen die je tijdens het werken op het land tegen zou kunnen komen.

De stijltrailproef is een dressuurproef met obstakels. De hele proef moet in een regelmatig tempo worden gereden, op de juiste gevraagde lijnen en met correcte stelling en buiging.

Voor aanvang van de stijltrailproeven hebben de ruiters 20 minuten de tijd om het trailparcours te voet te verkennen. Tijdens het verkennen mag niets aan het parcours worden veranderd zonder overleg met de jury. Denk hierbij aan verleggen van b.v. balken of bordjes of nummers. Indien dit wel gebeurt, leidt dit tot diskwalificatie.

Voor het rijden van een trailparcours staat een maximum tijd die per parcours of wedstrijd kan verschillen. Het overschrijden van deze tijd leidt tot diskwalificatie.

### 4.1 Het trailparcours

- a) De plek waar het trailparcours wordt uitgezet moet een effen bodem zonder stenen hebben. De ondergrond bestaat bij voorkeur uit zand. Er kan ook op gras gereden worden zolang de ondergrond niet te glad is (dit ter beoordeling van de juryvoorzitter).
- b) Het parcours bestaat uit een aantal van de in bijlage 4 gedefinieerde obstakels.
  1. Introductie tussen de 6 en 8 obstakels
  2. WE1: tussen de 6 en 10 obstakels
  3. WE2 en WE2+: tussen 8 en 12 obstakels
  4. WE3: tussen 10 en 14 obstakels
  5. WE4: tussen 12 en 16 obstakels

**Let op!** als een obstakel, b.v. de brug van twee kanten gereden wordt telt dit als twee obstakels
- c) De juryleden verdelen zich zodanig over het parcours dat ze goed overzicht hebben.
- d) Indien mogelijk bevindt het publiek zich op een afstand van ten minste 3 meter van de parcoursafrastering.
- e) In de trail dient altijd een opstapkrukje te staan voor ruiters die opnieuw moeten opstijgen. Indien nodig, mag de jury of parcourshulp de opstapkruk overhandigen. Hulp bij opstijgen is **niet** toegestaan. De opstapkruk dient veilig te zijn, met een minimale hoogte van 40 centimeter.
- f) Tot en met de klasse WE2+ mag de ruiter kiezen of hij met zweep of sporen de ring betreedt. In het geval voor sporen is gekozen, mag de ruiter niet met zweep de stijltrail betreden en voor de start weggooien. In de hogere klasse is de zweep in geen geval toegestaan.

### 4.2 Het rijden van de proef

- a) Voor het begin van de trailproeven wordt het parcours 20 minuten vrijgeven voor verkenning. **Bij het parcoursverkennen draagt de ruiter het officiële wedstrijdtenue.**
- b) De ruiter groet de jury, de jury luidt de bel. Na het luiden van de bel heeft de ruiter 60 seconden om aan zijn trailproef beginnen. Als de ruiter niet binnen die minuut over de

startlijn is gereden volgt diskwalificatie. Aan het eind van de proef moet de ruiter de finishlijn doorkruisen en vervolgens groeten, anders volgt diskwalificatie.

- c) Tussen de obstakels wordt in galop gereden. Het rijden in draf leidt tot een negatieve beoordeling. Uitzondering op deze regel is de Introductieklasse, daarin wordt draf i.p.v. galop gereden.
- d) De proef is afgelopen na het groeten van de jury.
- e) Voor elke wedstrijd kan een nieuw parcours ontworpen worden. In bijlage 4 is een overzicht van de toegestane obstakels per klasse opgenomen.
- f) **Een vergissing** is het verkeerd (aan)rijden van een obstakel (verkeerd om, verkeerde obstakel, obstakel niet correct gereden etc.) zonder deze fout te corrigeren. Als de ruiter zijn fout herstelt voordat een volgend obstakel is gereden resulteert dit in een lagere beoordeling maar géén diskwalificatie. In de Masterklasse telt het met de vrije hand aanraken van het paard (belonen, aaien) als een vergissing.
- g) **Een weigering** is het langer dan ca. 5 seconden stilstaan of achterwaarts bewegen of een duidelijke uiting van ongehoorzaamheid, tijdens het benaderen van een obstakel.
- h) Na een derde weigering of vergissing moet de combinatie direct de ring verlaten! Uitzondering hierop vormt de Introductieklasse, daar mogen combinaties na diskwalificatie hun trail uitrijden mits de die dag maximaal toegestane tijd niet overschreden wordt.

#### **Diskwalificatie:**

- bij de derde weigering bij één obstakel
- Bij de optelling tot de derde van weigering en/of vergissing tijdens de gehele trail
- Het langer dan 15 seconden niet voorwaarts bewegen. Uitzondering: WE4/Masterklasse: maximaal 10 seconden
- Het nemen van een verkeerd obstakel gezien de nummering van de trail zonder dit te corrigeren

**Nb: Bovenstaande regels zijn ook op de speedtrail van toepassing.**

#### **4.3 Obstakels en start- en finishlijn**

- a) Het begrip obstakel duidt op een hindernis of opgave die door ruiter en paard genomen moet worden.
- b) Alle obstakels zijn duidelijk gemarkeerd met rode (rechts) en witte (links) vlaggen, pionnen of blokjes.
- c) Om een obstakel met goed gevolg te nemen moet de ruiter:
  - in de juiste richting door de ingangsmarkering rijden;
  - de voor dat obstakel noodzakelijke technische manoeuvres verrichten;
  - het obstakel op de juiste wijze verlaten;
- d) De obstakels zijn duidelijk genummerd, het nummer bevindt zich aan de rechterkant van de ingangsmarkering. Elk obstakel dient te worden genomen in de door de parcourstekening voorgeschreven rijrichting.
- e) De start- en finishlijn zijn met rode en witte vlaggen gemarkeerd en/of door de letters S en F.
- f) Het parcours bestaat uit een aantal van de in bijlage 4 beschreven obstakels.

- g) Bij het inrijden van het parcours, voor de bel gegaan is, mag niet door de obstakels gereden worden tenzij de jury de obstakellijnen nadrukkelijk vrij heeft gegeven tijdens het parcours verkennen; Anders volgt diskwalificatie.
- h) Tijdens het rijden van het parcours mag niet door obstakels heen gereden worden die nog niet aan de beurt zijn. Ook de start en finishlijn mogen niet voortijdig gepasseerd worden. Al deze zaken leiden tot diskwalificatie.

De startvolgorde van de trail wordt bepaald door de omgekeerde volgorde van de rangschikking van de dressuurproef, een uitzondering geldt voor een deelnemer die meer dan één paard berijdt in de proef. In dit geval zal de volgorde wijzigen zodat de twee proeven van deze ruiter een interval hebben van ten minste vier deelnemers.

Een overzicht van alle trail obstakels is opgenomen in bijlage 4.

### **Junioren**

Junioren die een deel van een obstakel omgooien hoeven dit niet terug te plaatsen. Deze fout zal beoordeeld worden met een score van "0".

Uitzondering: als de garrocha valt, mag een official of parcours hulp de garrocha teruggeven. Als een Junior meer dan 2x een cijfer "0" krijgt volgt diskwalificatie.

### **Young Riders**

Young Riders mogen tweehandig of eenhandig rijden. Met één hand rijden tijdens de dressuurproef en de stijltrail levert een hogere score op.

## Hoofdstuk 5. Speedtrail

Tijdens de Speedtrail worden de coördinatie, snelheid en vooruitziende blik van de ruiter en de durchlässigkeit, snelheid, opmerkzaamheid en gehoorzaamheid van het paard getest. De obstakels moeten zo snel mogelijk worden genomen. Speedtrail wordt verplicht gereden vanaf WE2. Het gaat bij het rijden van de speedtrail om het zo snel en efficiënt mogelijk afleggen van het parcours, slim rijden, kort draaien, waar mogelijk vaart maken maar altijd met respect voor de mogelijkheden van je paard. Teamwork, lichtheid en vaart. Dat is speedtrail.

### 5.1 Het rijden van de proef

- a) Tijdens de speedtrail wordt gejureerd op tijd. Eventuele fouten worden omgezet in strafseconden.
- b) De speedtrail kan bestaan uit alle of enkele obstakels uit de stijltrail.
- c) De tijd wordt door ten minste twee personen met aparte stopwatches gemeten als er geen elektronische meetapparatuur beschikbaar is.
- d) De ruiter mag zelf kiezen in welke gang hij de obstakels neemt. Uitgangspunt hierbij is wel dat het gehele beeld diervriendelijk en qua veiligheid verantwoord moet blijven! Als dit niet het geval is volgt diskwalificatie. Dit ter beoordeling van de hoofdjury.

### Junioren

Junioren die een deel van een obstakel omgooien hoeven dit niet terug te plaatsen. Deze fout zal beoordeeld worden met tijdfouten.

Indien een Junior meer dan 2 obstakels niet goed kan uitvoeren volgt diskwalificatie.

## Hoofdstuk 6. Runderwerk

### 6.1 Rundercertificaat

Voor het deelnemen aan het runderwerk is een rundercertificaat nodig. Dit certificaat is niet alleen voor de ruiter maar ook voor het paard waarmee het runderwerk gereden wordt. Ook elk paard dat deelneemt aan het runderwerk dient een certificaat te hebben. Dit om te voorkomen dat onervaren paarden op een wedstrijd in de ring verschijnen. Dit kan een onveilige situatie met zich meebrengen.

Het WEH-rundercertificaat kunnen ruiter en/of paard halen bij een WEH-rundertrainer.

**Let op:** Zorg dat jij en je paard goed voorbereid zijn op het runderwerk! Neem van tevoren les, laat je paard rustig wennen aan runderen, zorg dat je zelf snapt wat de bedoeling is.

Als in de ring blijkt dat een combinatie niet ervaren genoeg is zal de jury ingrijpen en volgt diskwalificatie om onveilige situaties te voorkomen.

Je kunt deelnemen aan het runderwerk vanaf WE2.

Het deelnemen aan runderwerk tijdens een wedstrijd is niet verplicht. Het runderwerk wordt per wedstrijd apart uitgeschreven en werkt met een aparte einduitslag. De resultaten van het runderwerk tellen dus niet mee in de einduitslag van de WE-wedstrijd (dressuur, stijltrail en speedtrail wel).

### 6.2 Reglement runderwerk vanaf 1 maart 2023

#### 6.2.1 Voorbereiding, settelen van de kudde

- Voor de start van de eerste deelnemer in de wedstrijd moeten de runderen in elke kudde worden gesetteld.
- Settelen dient te worden gedaan door ruiters die niet deelnemen aan het toernooi. Als dit niet mogelijk is, moet de jury een ruiter van het toernooi als settelaar aanwijzen, met toestemming van deze laatste.

#### 6.2.2 Opbouw

- De minimale afmetingen van de ring voor het runderwerk zijn 20 x 40 m.
- De omheining dient minimaal 1.40 m hoog te zijn, waarbij ofwel goede hekken ofwel een manege met hoge omheiningen wordt aanbevolen.
- In alle drie de klassen is er een basislijn die de baan in twee helften verdeelt. In de klassen WE3 en 4 is er een extra kraallijn. Dit verdeelt weer de ene helft van de baan die van de kudde is afgekeerd en dus 10 meter verwijderd is van de korte zijde.
- In de klassen WE3 en 4 is er aan de overkant van waar de kudde wacht een kraal gemaakt welke goed bereikbaar is.
- Dierenwelzijn moet te allen tijde in acht worden genomen (bijv. water en hooi voor wachtend vee).

### 6.2.3 Uitleg van de wedstrijd

- Het rundveewerk kan worden uitgeschreven in de klassen WE2 -WE2+-WE3-WE4.
- De berijder scheidt één koe van de kudde binnen 100 seconden en drijft deze:
  - WE2 en WE2+: over de basislijn;
  - WE3: over de kraallijn;
  - WE4: in de kraal en luidt de bel.
- De opdracht is voltooid:
  - WE2 en WE2+: wanneer het rund dat moet worden afgescheiden alleen achter de basislijn staat;
  - WE3: wanneer het rund dat moet worden afgescheiden alleen achter de kraallijn staat;
  - WE4: wanneer het rund dat moet worden afgescheiden in de kraal staat en er gebeld is.

In alle klassen moet het overige vee in het kuddegebied achter de basislijn staan.

### 6.2.4 Regels per klasse

- WE2 en WE2+: 2 runderen (runs) per ruiters, elk 100 seconden.
- WE3: 2 runderen (runs) per ruiters, elk 100 seconden.
- WE4: 3 runderen (runs) per ruiters, elk 100 seconden.
- Er wordt aanbevolen twee jury's te hebben voor het runderwerk:
  - EEN** jury bij de basislijn die controleert of alle runderen zich in het kuddegebied bevinden wanneer voldaan is aan :
    - WE2 en WE2+: over de basislijn
    - WE3: over de kraallijn
    - WE4: in de kraal en luidt de bel
  - TWEEDE** jury bij de kraallijn om te controleren:
    - WE3: over de kraallijn
    - WE4: in de kraal en luidt de bel

### 6.2.5 Verloop van de wedstrijd

Bij de start bevindt de startende deelnemer zich alleen in de manege achter de basislijn aan de andere kant van de kudde. Alle runderen bevinden zich in het kuddegebied achter de basislijn.

Tijdevaluatie en start moment:

- De deelnemer begroet de jury.
- De wedstrijd begint nadat de juryleden hebben gebeld.
- De deelnemer heeft dan 60 seconden (aftellen) om over de basislijn te rijden.
  - WE2 en WE2+: De tijd wordt gestart bij het overrijden van de basislijn en gestopt wanneer het te scheiden rund over de basislijn is EN tegelijkertijd is de rest van de kudde in het kudde gebied is gebleven.

WE3: De tijd wordt gestart bij het overrijden van de basislijn en gestopt wanneer het te scheiden rund over de kraallijn is EN tegelijkertijd is de rest van de kudde in het kudde gebied is gebleven.

WE4: De tijd wordt gestart bij het overrijden van de basislijn en gestopt wanneer het te scheiden rund in de kraal is gebracht en er gebeld wordt EN tegelijkertijd is de rest van de kudde in het kudde gebied is gebleven.

- "Verloren vee":  
Als de te sorteren koe terug het kuddegebied in rent nadat ze met succes uit het kuddegebied is gesorteerd, wordt de ronde zonder succes beëindigd en krijgt de deelnemer de maximale tijd van 100 seconden.
- Naast het toegewezen rund mogen maximaal drie andere runderen de basislijn overschrijden. Anders eindigt de run zonder succes. De deelnemer krijgt de maximale tijd van 100 seconden.
- Na voltooiing van de run brengt de deelnemer alle runderen terug naar het kuddegebied en houdt de totale kudde aan de korte zijde totdat de volgende deelnemer de jury heeft begroet aan het begin van zijn proef.
- Zodra de vorige ruiter het kuddegebied heeft verlaten, kunnen de juryleden de bel luiden om het begin van de volgende run aan te geven.

#### **6.2.6 Diskwalificatie**

- Over de basislijn heen rijden voor de bel is geluid.
- Langer dan 60 seconden wachten na het luiden van de bel voor het overrijden van de basislijn.
- Als in de ring blijkt dat een combinatie niet ervaren genoeg is zal de jury ingrijpen en volgt diskwalificatie om onveilige situaties te voorkomen.

#### **6.2.7 Eliminatie**

Dieronvriendelijk gedrag, bijv.:

- Het rund te heftig opdrijven.
- Het rund tegen de wand drijven.
- Het paard naar het rund laten slaan.
- Het paard bijt het rund.

#### **6.2.8 Eindklassering**

De tijden van de 2 of 3 rondes per deelnemer worden opgeteld. De deelnemer met de minste tijd is de winnaar (tijden worden oplopend gerangschikt). Indien het niet gelukt is door een deelnemer in één of alle runs een rund op de juiste manier te scheiden krijgt deze voor die run het maximaal aantal seconden.

Indien in geen enkele run een rund op de juiste manier wordt gescheiden krijgt de deelnemer het maximaal aantal seconden (200 of 300), al deze deelnemers eindigen op dezelfde (laatste) plaats.

#### **6.2.9 Onderbreken van de wedstrijd**

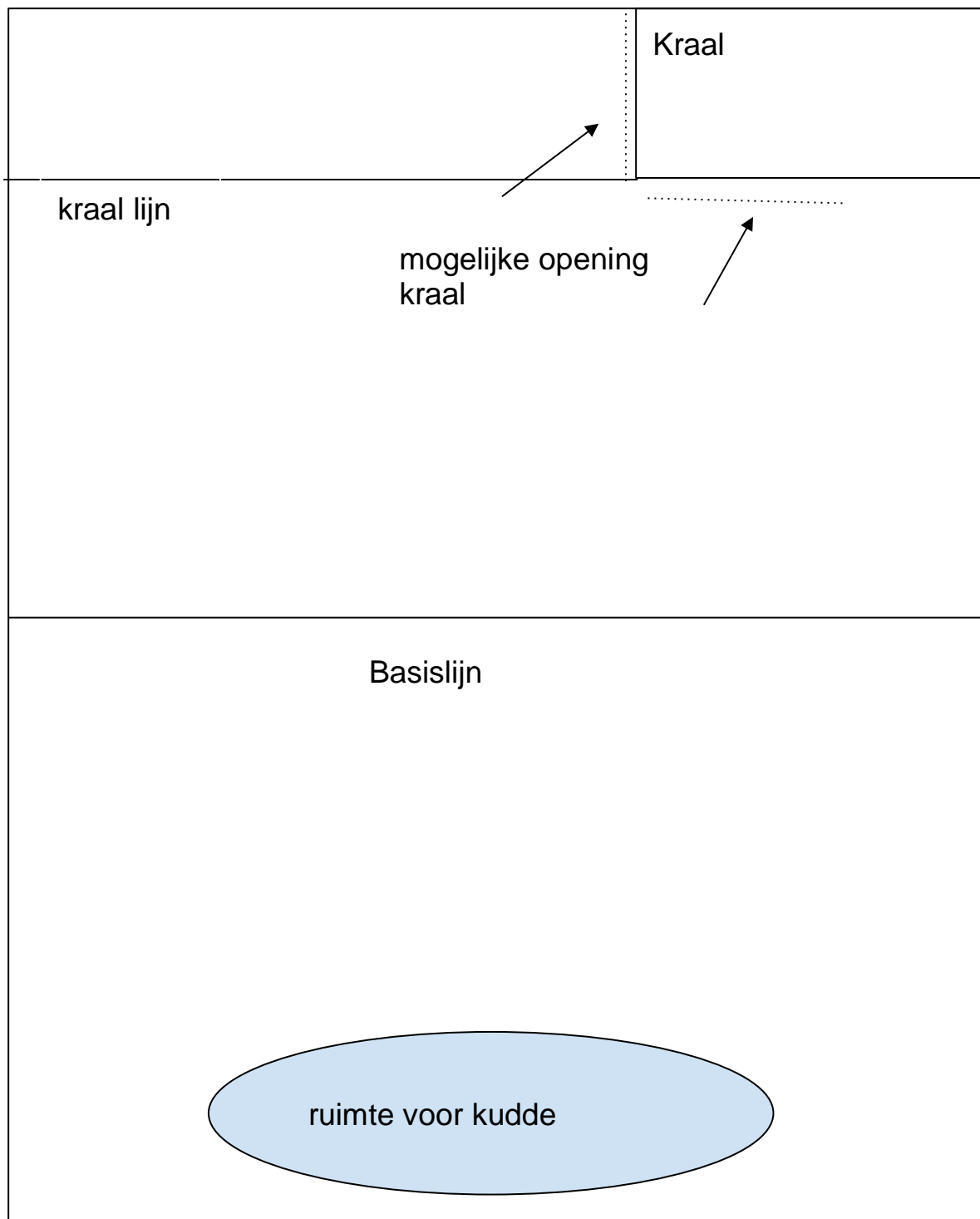
De jury heeft de mogelijkheid om tijdens de eerste run van de eerste ruiter met de eerste koe de proef te onderbreken en te eisen dat de kudde opnieuw wordt gesetteld.

De eerste deelnemer kan tijdens de eerste run met de eerste koe ook eisen dat de kudde opnieuw gesetteld wordt.

Dit verzoek MOET worden ingewilligd.

Het opnieuw settelen duurt ongeveer 15 minuten, waarna de wedstrijd weer begint.

### 6.2.10 Tekening van de ring



## **Bijlage 1**

### **Overzicht klassen en wedstrijdonderdelen**

NB de tabel in deze bijlage is een niet uitputtend overzicht van de kenmerken per klasse. Baseer je dus niet alleen op deze samenvatting maar bestudeer ook het gestelde in hoofdstuk 1.

Klasse	Min. leeftijd paard per 1-1	Niveau ruiter	Kleding*	Cap / accessoires	Optoming**	Onderdelen	Teugelvoering	Dressuur	Stijltrail	Juniores
Introductie-klasse	4	Kennismaken met WE wedstrijd rijden	Blouse met lange mouwen, evt. gilet en/of jasje	Cap verplicht Zweep (max 1.20m inclusief touwtje) of stompe sporen	Trens (min. 10 mm dik) Bitloos zonder hevelwerking van welke aard dan ook	Dressuur Stijltrail	tweehandig	Proef met letters Draf lichtrijden en doorzitten beide toegestaan Proef mag voorgelezen	Stap of draf, galop niet toegestaan	Per 1-1 max. 17 jaar. Eventueel aparte rubriek bij 3 junioren in de klasse. WEH dressuur proef
WE1	5	Beginners	Dressuur en stijltrail met jasje	Cap verplicht Zweep (max 1.20m inclusief touwtje) of stompe sporen	Trens (min. 10 mm dik) Bitloos zonder hevelwerking van welke aard dan ook	Dressuur Stijltrail	tweehandig	Proef met letters Draf lichtrijden en doorzitten beide toegestaan	Tussen obstakels in galop, eenvoudige wissel over draf en/of stap	Per 1-1 max. 17 jaar. Eventueel aparte rubriek bij 3 junioren in de klasse. WEH dressuur proef
WE2/WE2+	5	Licht niveau	Dressuur en stijltrail met jasje, speed/runderen: gilet mag	Cap verplicht Zweep (max 1.20m inclusief touwtje) of sporen	Alle bidden, min. 10 mm dik, scharen max. 7 cm. inclusief stang - en trens met kinketting. Kinkettingbeschermer mag maar is niet verplicht Bitloos zonder hevelwerking van welke aard dan ook  Pelham/kandare: 2 teugels	Dressuur Stijltrail Speedtrail (Runderwerk)	tweehandig	Proef met letters Draf doorzitten	WE2: Tussen obstakels in galop, eenvoudige wissel over stap  WE2+: Tussen obstakels in galop, vliegende galopwissels	Per 1-1 max. 17 jaar. Eventueel aparte rubriek bij 3 junioren in de klasse. WEH dressuurproef
WE3	6	Geoefende ruiters	Dressuur en stijltrail met jasje, speed/runderen: gilet mag	Cap verplicht Sporen toegestaan Zweep niet toegestaan	Alle bidden, min. 10 mm dik, scharen max. 12 cm. Inclusief Stang en trens met kinketting  Bitloos zonder hevelwerking van welke aard dan ook  Pelham/kandare: 2 teugels	Dressuur Stijltrail Speedtrail Runderwerk	tweehandig	Lettervrije proef Draf doorzitten	Tussen obstakels in galop, vliegende wissels	Per 1-1 max. 17 jaar. Eventueel aparte rubriek bij 3 junioren in de klasse. WAVE dressuur proef
WE4	6	Zeer geoefende ruiters	Dressuur en stijltrail met jasje, speed/runderen: gilet mag	Cap verplicht Sporen toegestaan Zweep niet toegestaan	kandare (ongebroken stang), min. 10 mm dik, scharen max. 12 cm.	Dressuur Stijltrail Speedtrail Runderwerk	eenhandig	Lettervrije proef Draf doorzitten	Tussen obstakels in galop, vliegende wissels	

\* Kleding en optoming vormen passend geheel naar traditie land of paard. Gedekte tinten zijn gewenst (donkerblauw, bruin, zwart, aardetinten). Niet toegestaan: fluor-/knalkleuren, glitters

\*\* Neusriem moet los zitten (min. 2 cm tussen neusbrug en neusriem); kinketting niet te los en niet te strak, hoofdstel en zadel moeten goed passen

*Toegestaan:*

Beenbeschermers of bandages in bruin of zwart tijdens de trailproeven en bij het runderwerk  
Springschoenen tijdens de speed en het runderwerk  
Oornetjes in gedekte kleuren

*Niet toegestaan:*

Oordoppen  
Beenbescherming tijdens de dressuurproeven

## **Bijlage 2**

### **Voorbeelden berekening einduitslag**

DQ = gediskwalificeerd / disqualified  
 EL = geëlimineerd / eliminated

VV / RT = vrijwillig verlaten / retired  
 NG / WD = niet gestart / withdrawn

### Algemeen

De deelnemer met de eerste plaats in een onderdeel krijgt N +1 als punten.

De tweede plaats krijg N-1, derde plaats N-2, vierde plaats N-3, etc.

Waarbij N het aantal deelnemers is bij aanvang van het onderdeel dressuur.

Het aantal deelnemers bij de dressuur wordt ook gebruikt voor de overige onderdelen.

### Bijzonderheden

Scenario 2: Is er na het rijden van alle onderdelen sprake van meerdere combinaties met exact hetzelfde aantal punten? Dan geeft de uitslag in de dressuur de doorslag voor de eindklassering!

Scenario 3: Indien er meerdere deelnemers zijn met dezelfde score in een onderdeel, krijgen zij de plaatsingspunten van de hoogst geklasseerde. De deelnemer erna krijgt dezelfde plaatsingspunten als toegekend zouden worden bij een niet ex-aequo score.

Scenario 4: Deelnemers die alle onderdelen uit hebben gereden, eindigen boven deelnemers die op een onderdeel zijn gediskwalificeerd, niet zijn gestart, of vrijwillig hebben verlaten. Ongeacht het totaal aantal plaatsingspunten.

Scenario 5: Deelnemers welke op een onderdeel zijn gediskwalificeerd of een onderdeel vrijwillig hebben verlaten, eindigen boven deelnemers die in een onderdeel niet zijn gestart, ongeacht het totaal aantal plaatsingspunten.

Scenario 6: Deelnemers welke op één onderdeel geen plaatsingspunten hebben gekregen eindigen boven deelnemers welke op meerdere onderdelen geen plaatsingspunten hebben gekregen.

Een deelnemer welke is geëlimineerd, eindigt altijd als laatste.

### Scenario 1: normaal scenario

Deelnemer	Plaatsing & Score			Punten			Totaal	Plaats
	Dressuur	Trail	Speed	Dressuur	Trail	Speed		
Deelnemer 6	1 (67%)	1 (67%)	1 (50s.)	7	7	7	21	1
Deelnemer 5	2 (65%)	2 (65%)	2 (51s.)	5	5	5	15	2
Deelnemer 4	3 (64%)	3 (64%)	3 (52s.)	4	4	4	12	3
Deelnemer 3	4 (63%)	4 (63%)	4 (53s.)	3	3	3	9	4
Deelnemer 2	5 (62%)	5 (62%)	5 (54s.)	2	2	2	6	5
Deelnemer 1	6 (61%)	6 (61%)	6 (55s.)	1	1	1	3	6

### Scenario 2: meerdere deelnemers met zelfde totaal aantal punten

Dressuur uitslag is doorslaggevend

Deelnemer	Plaatsing & Score			Punten			Totaal	Plaats
	Dressuur	Trail	Speed	Dressuur	Trail	Speed		
Deelnemer 6	1 (67%)	1 (67%)	1 (50s.)	7	7	7	21	1
Deelnemer 5	2 (65%)	2 (65%)	2 (51s.)	5	5	5	15	2
Deelnemer 2	4 (63%)	5 (62%)	3 (52s.)	3	2	4	9	3
Deelnemer 3	5 (62%)	3 (64%)	4 (53s.)	2	4	3	9	4
Deelnemer 4	3 (64%)	4 (63%)	5 (54s.)	4	3	1	8	5
Deelnemer 1	6 (61%)	6 (61%)	6 (55s.)	1	1	2	4	6

### Scenario 3: meerdere deelnemers met zelfde score binnen een onderdeel

Deelnemers krijgen hetzelfde aantal plaatsingspunten. Het eerst volgende plaatsingspunt wordt overgeslagen

Deelnemer	Plaatsing & Score			Punten			Totaal	Plaats
	Dressuur	Trail	Speed	Dressuur	Trail	Speed		
Deelnemer 6	1 (67%)	1 (67%)	1 (50s.)	7	7	7	21	1
Deelnemer 5	2 (65%)	2 (65%)	2 (51s.)	5	5	5	15	2
Deelnemer 4	3 (64%)	3 (64%)	3 (52s.)	4	4	4	12	3
Deelnemer 3	4 (63%)	3 (64%)	4 (53s.)	3	4	3	10	4
Deelnemer 2	5 (62%)	5 (62%)	5 (54s.)	2	2	2	6	5
Deelnemer 1	6 (61%)	6 (61%)	6 (55s.)	1	1	1	3	6

### Scenario 4: deelnemers welke zijn gediskwalificeerd of niet gestart

Ondanks dat een deelnemer welke is gediskwalificeerd meer punten heeft dan een deelnemer welke wel alle onderdelen uit heeft gereden. Komt de deelnemer die gediskwalificeerd is onder de andere deelnemers te staan. Een deelnemer die niet is gestart komt daar weer onder.

Deelnemer	Plaatsing & Score			Punten			Totaal	Plaats
	Dressuur	Trail	Speed	Dressuur	Trail	Speed		
Deelnemer 6	1 (67%)	1 (67%)	1 (50s.)	7	7	7	21	1
Deelnemer 5	2 (65%)	2 (65%)	2 (51s.)	5	5	5	15	2
Deelnemer 4	3 (64%)	3 (64%)	3 (52s.)	4	4	4	12	3
Deelnemer 1	5 (62%)	5 (61%)	6 (55s.)	1	1	1	3	4
Deelnemer 3	6 DQ	4 (62%)	5 (54s.)	DQ	2	2	4	5
Deelnemer 2	4 (63%)	6 NG	4 (53s.)	3	NG	3	6	6

Scenario 5: deelnemers welke vrijwillig de proef zijn verlaten of niet gestart

Ondanks dat een deelnemer welke de proef vrijwillig heeft verlaten meer punten heeft dan een deelnemer welke wel alle onderdelen uit heeft gereden. Komt de deelnemer die de proef heeft verlaten onder de andere deelnemers te staan. Een deelnemer die niet is gestart komt daar weer onder.

Deelnemer	Plaatsing & Score			Punten			Totaal	Plaats
	Dressuur	Trail	Speed	Dressuur	Trail	Speed		
Deelnemer 6	1 (67%)	1 (67%)	1 (50s.)	7	7	7	21	1
Deelnemer 5	2 (65%)	2 (65%)	2 (51s.)	5	5	5	15	2
Deelnemer 4	3 (64%)	3 (64%)	3 (52s.)	4	4	4	12	3
Deelnemer 1	5 (62%)	5 (61%)	6 (55s.)	1	1	1	3	4
Deelnemer 3	6 VV	4 (62%)	5 (54s.)	VV	2	2	4	5
Deelnemer 2	4 (63%)	6 NG	4 (53s.)	3	NG	3	6	6

Scenario 6: deelnemer op meerdere onderdelen geen plaatsingspunten

Een deelnemer welke op meer onderdelen geen plaatsingspunten heeft behaald eindigt onder deelnemers die op minder onderdelen geen plaatsingspunten hebben behaald

Deelnemer	Plaatsing & Score			Punten			Totaal	Plaats
	Dressuur	Trail	Speed	Dressuur	Trail	Speed		
Deelnemer 5	2 (65%)	1 (67%)	1 (51s.)	5	7	7	19	1
Deelnemer 4	3 (64%)	2 (65%)	2 (52s.)	4	5	5	14	2
Deelnemer 2	4 (63%)	3 (64%)	3 (53s.)	3	4	4	11	3
Deelnemer 1	5 (62%)	5 (61%)	5 (55s.)	2	1	2	5	4
Deelnemer 3	6 NG	4 (63%)	4 (54s.)	DQ	3	3	6	6
Deelnemer 6	1 (67%)	6 DQ	6 DQ	7	DQ	DQ	7	7

**Bijlage 3**  
**Dressuurproeven**  
**Protocol stijltrail en speedtrail**

## Introductie klasse

Naam ruiter:  
Naam paard:

Startnummer:  
Datum:

Tijd ca. 5:30

	Letter	Oefening	Punten		Beoordeling criteria   Opmerkingen
			hele	half	
1	A-X X	Binnenkomen in arbeidsdraf, Halthouden en groeten			Aanleuning, takt en regelmaat, rechtgerichtheid, overgang op zit, plaats, kwaliteit halt, ontspanning
2	X-C C	Voorwaarts in arbeidsdraf Rechterhand			Aanleuning, takt en regelmaat, rechtgerichtheid, plaats, overgang.
3	C	Slangenvolte 3 bogen			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, figuur
4	K-X-M M	Van hand veranderen, enkele passen verruimen. Arbeidsdraf			Aanleuning, takt en regelmaat, rechtgerichtheid, overgang op zit, verruiming.
5	C-X	Halve grote volte links			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, figuur
6	X-A	Halve grote volte rechts			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, figuur
7	A	Halthouden en 4 seconden stilstaan			Aanleuning, takt en regelmaat, rechtgerichtheid, plaats, overgang op zit, kwaliteit halt, ontspanning
8	A	Voorwaarts in arbeidsstap			Aanleuning, takt en regelmaat, rechtgerichtheid, overgang
9	K-H (K-E en E-H)	Op de lange zijde 2x gebroken lijn 3-5 meter.			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, figuur
10	C	Arbeidsdraf doorzitten			Aanleuning, takt en regelmaat, rechtgerichtheid, plaats, overgang.
11	B-E-B	Grote volte			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, figuur
12	Voor E B	Arbeidsgalop rechts aanspringen Hoefslag volgen			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, figuur, overgang galop.
13	Tussen A-K	Overgang naar de arbeidsdraf			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, plaats, overgang op de zit.

14	E-M	Van hand veranderen			Aanleuning, takt en regelmaat, rechtgerichtheid, figuur
15	Tussen C en H	Arbeidsgalop links aanspringen			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, plaats, overgang galop
16	E-B-E	Grote volte			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, figuur
17	E	Volte 15 m met overgang naar draf			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, figuur, overgang op zit.
18	Tussen E-K richting H	Linksomkeert 15 m			Aanleuning, takt en regelmaat, , stelling en buiging, figuur
19	B	Volte 15 m rechts			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, figuur
20	A	Afwenden			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, plaats.
21	Tussen X-G	Halthouden en groeten			Aanleuning, takt en regelmaat, rechtgerichtheid, overgang op zit, plaats, kwaliteit halt, ontspanning
	In vrije stap de rijbaan verlaten bij A				

Algemene punten				
22	Gangen. Takt, regelmaat, ritme			
23	Impuls, Losgelatenheid van het paard, correct ruggebruik en gebruik van de achterhand.			
24	Gehoorzaamheid. De ontspanning, oplettendheid en vertrouwen, lichtheid en aanleuning.			
25	Harmonie. Het op een sympathieke, paardvriendelijke manier rijden en het gebruik van de hulpmiddelen.			
26	Rijden op de zit. Houding en inwerking van de ruiter. Lichtheid in de verbinding.			
27	Presentatie van de combinatie.			
<b>Subtotaal</b>				max. 270 punten
<b>Puntenaf trek</b> 1 <sup>e</sup> fout: <input type="checkbox"/> / 2 <sup>e</sup> fout: <input type="checkbox"/>				
<b>Totaal</b>				
<b>Naam Jury:</b>		<b>Handtekening:</b>		
<p>De proef start op het signaal van de hoofdjury waarbij de bel wordt geluid. De ruiter mag muziek meebrengen om zijn proef bij te staan. Doorzitten en lichtrijden beide toegestaan, maar niet wisselen in het figuur. Eerste vergissing: 5 strafpunten, Tweede vergissing: 5 strafpunten, Derde vergissing: diskwalificatie.</p>				

## WE1 - Beginnersklasse

Naam ruiter:

Startnummer:

Naam paard:

Datum:

tijd ca 5:30

Figuur	Letter	Oefening	Punten		Beoordelingscriteria   Opmerkingen
			hele	half	
1	A-X X	Binnenkomen in arbeidsdraf Halhouden en groeten			Aanleuning, takt en regelmaat, rechtgerichtheid, overgang op zit, plaats, kwaliteit halt, ontspanning.
2	X C	Voorwaarts in arbeidsdraf Linkerhand			Aanleuning, takt en regelmaat, rechtgerichtheid, overgang.
3	A D en X	Afwenden en tussen Volte 10 m links daarbij enkele passen de binnenhand Überstreichen			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, plaats, figuur, überstreichen.
4	Tussen X en G C	Volte 10 m rechts daarbij enkele passen de binnenhand Überstreichen. Linkerhand			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, plaats, figuur, überstreichen.
5	Tussen C en H	Overgang arbeidsstap			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, plaats, overgang op zit.
6	Tussen H en E Tussen M en B	Afwenden en recht oversteken.  Een kwart voorwaartse wending om de voorhand naar rechts			Aanleuning, takt en regelmaat, rechtgerichtheid, de wending om de voorhand.
7	Tussen B en F	Afwenden, recht oversteken en enkele passen de stap verruimen			Aanleuning, takt en regelmaat, rechtgerichtheid, verruiming, overgangen.
8	Tussen E en K	Een kwart voorwaartse wending om de voorhand naar links.			Aanleuning, takt en regelmaat, de wending om de voorhand.
9	Tussen K en A	Overgang arbeidsdraf			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, plaats, overgang.
10	Tussen A en F	Arbeidsgalop links aanspringen			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, plaats, overgang galop.
11	B E B	Grote volte Enkele sprongen middengalop			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, figuur, verruiming, overgangen.
12	H-X-F	Van hand veranderen en via enkele drafpassen naar de stap			Aanleuning, takt en regelmaat, rechtgerichtheid, overgang op zit.

<b>13</b>	Tussen F en A	Overgang arbeidsdraf			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, plaats, overgang.
<b>14</b>	Tussen A en K	Arbeidsgalop rechts aanspringen			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, plaats, overgang galop.
<b>15</b>	E-B-E	Grote volte Enkele sprongen middengalop			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, figuur, verruiming, overgangen.
<b>16</b>	Tussen H en C	Overgang arbeidsdraf			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, plaats, overgang op zit.
<b>17</b>	M-X-K	Van hand veranderen en enkele passen middendraf			Aanleuning, takt en regelmaat, rechtgerichtheid, verruiming, overgang op zit.
<b>18</b>	5 meter voorbij A	Afwenden (kwart lijn) daarna 5 m wijken voor het linkerbeen			Aanleuning, takt en regelmaat, plaats, het wijken.
<b>19</b>	M-G-B	Linksomkeert			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, figuur.
<b>20</b>	5 met voorbij A	Afwenden (kwart lijn) daarna 5 m wijken voor het rechterbeen			Aanleuning, takt en regelmaat, plaats, het wijken.
<b>21</b>	H-G-E	Rechtsomkeert			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, figuur.
<b>22</b>	A	Halthouden 5 sec en 4-6 passen achterwaarts Voorwaarts arbeidsdraf			Aanleuning, takt en regelmaat, rechtgerichtheid, overgang opzit, plaats, het achterwaarts.
<b>23</b>	F-X-H tussen H - C	Van hand veranderen, daarbij halsstrekken, Teugels op maat maken.			Aanleuning, takt en regelmaat, rechtgerichtheid, het verlengen van de hals, teugels op maat maken.
<b>24</b>	B G	Halve volte 10 m rechts Halthouden en groeten			Aanleuning, takt en regelmaat, stelling en buiging, rechtgerichtheid, figuur, overgang op zit, het halthouden.
		In vrije stap de baan verlaten bij A			

Algemene punten				
25	Gangen. Takt, regelmaat, ritme			
26	Impuls. Losgelatenheid van het paard, correct ruggebruik en gebruik van de achterhand.			
27	Gehoorzaamheid. De ontspanning, oplettendheid en vertrouwen, lichtheid en aanleuning.			
28	Harmonie. Het op een sympathieke, paardvriendelijke manier rijden en het gebruik van de hulpmiddelen.			
29	Rijden op de zit. Houding en inwerking van de ruiter. Lichtheid in de verbinding.			
30	Presentatie van de combinatie.			
<b>Subtotaal</b>				max. 300 punten
<b>Puntenaf trek</b> 1 <sup>e</sup> fout: <input type="checkbox"/> / 2 <sup>e</sup> fout: <input type="checkbox"/>				
<b>Totaal</b>				
<b>Naam Jury:</b>		<b>Handtekening:</b>		
De proef start op het signaal van de hoofdjury waarbij de bel wordt geluid. De ruiter mag muziek meebrengen om zijn proef bij te staan. Doorzitten en lichtrijden beide toegestaan, maar niet wisselen in het figuur. Eerste vergissing: 5 strafpunten, tweede vergissing: 5 strafpunten, derde vergissing: diskwalificatie				

## WE2 Lichte klasse

Naam ruiter:

Startnummer:

Naam paard:

Datum:

Figuur	Letter	Oefening	Punten		Opmerkingen
			hele	halve	
1	A-X X	Binnenkomen in arbeidsdraf Halthouden, groeten			
2	X C	Voorwaarts in arbeidsdraf Rechterhand			
3	K	Volte 10 meter			
4	K-E E	Travers Rechtuit			
5	C	Halthouden, 6 passen achterwaarts, voorwaarts in arbeidsdraf			
6	M X K K	K hand veranderen daarbij draf verruimen Arbeidsdraf			
7	F	Volte 10 meter			
8	F-B B	Travers Rechtuit			
9	C	Verzamelde stap			
10	H M	Kwart keertwending om de achterhand links Rechterhand			
11	B	Kwart keertwending om de achterhand rechts			
12	E M M	Van hand veranderen, voor M enkele passen middenstap Arbeidsstap			
13	Tussen C en H	Arbeidsgalop links			
14	E B E E	Grote volte in middengalop Arbeidsgalop			
15	A X	Afwenden en verzamelde galop Volte 10 meter links			
16	X	Eenvoudige galopwissel			
17	X C	Volte 10 meter rechts Rechterhand			
18	B E B B	Grote volte in middengalop Arbeidsgalop			
19	A	Verzamelde galop, slangenvolte met 3 bogen met op de A-C lijn eenvoudige galopwissels			
20	M E E	Van hand veranderen met op de A-C lijn eenvoudige galopwissel Verzamelde galop			
21	A	Afwenden			
22	G	Halthouden en groeten In vrije stap rijbaan verlaten			

<b>Algemene punten</b>				
<b>23</b>	Gangen. Takt, regelmaat, ritme			
<b>24</b>	Impuls. Losgelatenheid van het paard, correct ruggebruik en gebruik van de achterhand			
<b>25</b>	Gehoorzaamheid. De ontspanning, oplettendheid en vertrouwen, lichtheid en aanleuning			
<b>26</b>	Harmonie. Het op een sympathieke, paardvriendelijke manier rijden en het gebruik van de hulpmiddelen			
<b>27</b>	Het rijden op zit, houding en inwerking van de ruiter.			
<b>28</b>	Presentatie van de combinatie			
<b>Subtotaal:</b>				(max. 280)
<b>Puntenaftrek (en reden)</b>				
<b>Totaal:</b>				
Naam jury:				
Handtekening jury:				
<p>Elk onderdeel wordt beoordeeld met 0 tot 10 punten, in totaal 280 punten.  De proef start op het signaal van de voorzitter van de jury waarbij de bel wordt geluid.  De ruiter mag muziek op CD/USB meebrengen om zijn proef bij te staan.  Draf doorzitten.  Eerste vergissing: 5 strafpunten, tweede vergissing: 5 strafpunten, derde vergissing: diskwalificatie.</p>				

## WE2 + Lichte klasse

Naam ruiter:  
Naam paard:

Startnummer:  
Datum:

Figuur	Letter	Oefening	Punten		Opmerkingen/beoordelingscriteria
			hele	halve	
1	A-X X	Binnenkomen in verzamelde galop Halhouden, groeten			kwaliteit van overgang, rechtgericht op AC, vierkant halt onbeweeglijk
2	X C	Voorwaarts in arbeidsdraf linkerhand			kwaliteit van overgang, rechtgericht op AC, stelling en buiging in wending
3	H-X-F	van hand veranderen in Middendraf			Regelmaat, balans, verlenging frame, ondertredend achterbeen, rechtgericht
4	A	Halhouden 3 seconden onbeweeglijk, 5 passen achterwaarts, Voorwaarts in draf			Kwaliteit van overgangen, enkele seconden onbeweeglijk halt, nageeflijkheid, diagonaal achterwaarts
5	K-E	Schouder binnenwaarts			regelmaat, balans, lengtebuiging ,aanleuning, juiste hoek.
6	E	volte 12 mtr vóór E in arbeidsstap			regelmaat, balans, correcte buiging, aanleuning
7	E-G C	Appuyereren in arbeidsstap naar rechts  Rechterhand			regelmaat, balans, lengtebuiging, kruisen benen, gesteld en gebogen in richting waar je heen gaat
8	M B-K	Arbeidsdraf van hand veranderen			regelmaat, balans, aanleuning, kwaliteit van de overgang
9	F-B	Schouderbinnenwaarts			regelmaat, balans, lengtebuiging ,aanleuning, op 3 sporen
10	B	Volte 12 mtr.  Vóór B in arbeidsstap			regelmaat, balans, correcte stelling en buiging, aanleuning kwaliteit van de overgang
11	B-G C	Appuyereren in arbeidsstap naar links  <b>rechterhand</b>			regelmaat, balans, lengtebuiging, kruisen benen, gesteld en gebogen in richting waar je heen gaat

12	M G  M	afwenden, keertwending(halve) om de achterhand naar rechts  rechts			regelmaat, balans, correcte grootte, stelling en buiging, voorwaartse drang
13	M-E  E	van hand veranderen in Middenstap Arbeidsstap			regelmaat, soepelheid van de rug, aanleuning, ontspanning, overstappen van het achterbeen, verlenging van het frame
14	K D  K	afwenden, keertwending(halve) om de achterhand naar links  links			regelmaat, balans, correcte grootte, stelling en buiging, voorwaartse drang
15	K-A  A	verzamelde stap  Verzamelde galop links			correcte verzameling, kwaliteit van de overgang, souplesse, aanleuning
16	B  E	kwart pirouette naar links  Linkerhand			kwaliteit van de galop, aanleuning, balans, grootte, stelling en buiging, aantal sprongen(2-4)
17	F-X-H	Van hand veranderen met vliegende wissel op de diagonaal			kwaliteit van de galop, aanleuning, balans, rechtgericht kwaliteit van de vliegende wissel
18	B  E	kwart pirouette naar rechts  rechterhand			kwaliteit van de galop, aanleuning, balans, grootte, stelling en buiging, aantal sprongen(2-4)
19	M-X-K	Van hand veranderen met vliegende wissel op de diagonaal			kwaliteit van de galop, aanleuning, balans, rechtgericht kwaliteit van de vliegende wissel
20	B  B	Grote volte in uitgestrekte galop (links) Verzamelde galop			kwaliteit van de galop, aanleuning, balans, acceleratie,
21	B	Door een S van hand veranderen eenvoudige wissel			kwaliteit van de galop, aanleuning, balans, rechtgericht kwaliteit van de eenvoudig galopwissel
22	E  E	Grote volte in uitgestrekte galop (rechts) Verzamelde galop			kwaliteit van de galop, aanleuning, balans, acceleratie,

23	C	Slangvolte met 3 bogen met vliegende wissels op de A-C lijn			kwaliteit van de galop, aanleuning, balans, rechtgericht kwaliteit van de vliegende wissel, verdeling van de baan
24	A	Afwenden			kwaliteit van galop, kwaliteit van overgang, rechtgericht op AC, vierkant halt onbeweeglijk
	G	Halhouden en groeten			
<b>Algemene punten</b>					
25	Gangen. Takt, regelmaat, ritme				
26	Impuls. Losgelatenheid van het paard, correct ruggebruik en gebruik van de achterhand.				
27	Gehoorzaamheid. De ontspanning, oplettendheid en vertrouwen, lichtheid en aanleuning.				
28	Harmonie. Het op een sympathieke, paardvriendelijke manier rijden en het gebruik van de hulpmiddelen.				
29	Het rijden op zit, houding en inwerking van de ruiter.				
30	Presentatie van de combinatie.				
Subtotaal:					(max. 300)
Puntenaftrek (en reden) 1 <sup>e</sup> fout: <input type="checkbox"/> / 2 <sup>e</sup> fout: <input type="checkbox"/>					
Totaal:					
Naam jury:					
Handtekening jury:					
Elk onderdeel wordt beoordeeld met 0 tot 10 punten, in totaal 300 punten. Draf doorzitten. Eerste vergissing: 5 strafpunten, tweede vergissing: 5 strafpunten, derde vergissing: uitsluiting.					

### WE3 Gevorderden klasse

Naam ruiter:

Startnummer:

Naam paard:

Datum:

	Oefening	Beoordelingscriteria	Punten		Opmerkingen
			hele	halve	
1	Binnenkomen in verzamelde galop Halhouden en groeten Voorwaarts in arbeidsstap	Verzameling bij binnenkomen, halt op de achterhand, en gewicht verdeeld over 4 benen, vierkant onbeweeglijk halt			
<b>Oefeningen in stap</b>					
2	Rechte lijn van minimaal 10 meter in verzamelde stap	Activiteit, regelmaat van de gang en verzameling			
3	Hele stappirouette naar rechts	Regelmaat, zonder een achterwaartse pas Kleine cirkel met de achterbenen, buiging en stelling naar binnen			
4	Hele stappirouette naar links	Regelmaat, zonder een achterwaartse pas Kleine cirkel met de achterbenen, buiging en stelling naar binnen			
5	Halhouden. Minstens 6 passen en maximaal 10 passen achterwaarts en direct voorwaarts in arbeidsstap	Onbeweeglijk vierkant halt, regelmaat en balans. Diagonaal achterwaarts Overgang naar de stap zonder verlies van activiteit			
6	Appuyement naar rechts (minstens 10 meter)	Buiging in de richting van de beweging			
7	Appuyement naar links (minstens 10 meter)	Buiging in de richting van de beweging			
<b>Oefeningen in draf</b>					
8	Slangenvolte met 3 bogen	De verdeling van de slangenvolte door de baan. Buiging, regelmaat en vloeiend			
9	Twee maal wijken voor het been, beide kanten op, beide minimaal 10 meter	De verdeling van de oefening door de baan, vloeiend. Gelijkmatigheid van de buiging. Ritme en regelmaat			
10	Minimaal 15 meter middendraf	De overgangen, duidelijke verruiming, lengte in het silhouet, rechtheid			

11	Halthouden. 6 passen achterwaarts direct voorwaarts in verzamelde rechtergalop	Onbeweeglijk vierkant halt, regelmaat en balans. Diagonaal achterwaarts Overgang naar de verzamelde galop, rechtheid			
<b>Oefeningen in galop</b>					
12	3 voltes in verschillend tempo op de rechterhand: 1e volte (20m): uitgestrekte galop 2e volte (15 meter): arbeidsgalop 3 <sup>e</sup> volte (10 meter): verzamelde galop Alle voltes beginnen en eindigen op hetzelfde punt	Verzameling, balans, regelmaat. De overgangen zijn duidelijk, vloeiend en direct uitgevoerd op dezelfde plek. Verdeling van de voltes Buiging			
13	Vliegende wissel	De kwaliteit van de vliegende wissel. Rechtheid, behoud van ritme en tempo			
14	3 voltes in verschillend tempo op de linkerhand 1e volte (20m): uitgestrekte galop 2e volte (15 meter): arbeidsgalop 3 <sup>e</sup> volte (10 meter): verzamelde galop Alle voltes beginnen en eindigen op hetzelfde punt	Verzameling, balans, regelmaat. De overgangen zijn duidelijk, vloeiend en direct uitgevoerd op dezelfde plek. Verdeling van de voltes Buiging			
15	Een acht bestaande uit twee even grote cirkels (max 10 meter) met een vliegende galopwissel	Verzameling, balans, regelmaat, buiging en gebruik van het achterbeen. Kwaliteit van de vliegende wissel De rechtheid na de eerste volte			
16	Keertwending naar een kant naar keuze	Balans, buiging. Start en eindig met het paard op dezelfde hand als de galoppirouette			
17	Vliegende wissel	De kwaliteit van de vliegende wissel. Rechtheid, behoud van ritme en tempo			
18	Keertwending naar de andere kant t.o.v. 16	Balans, buiging. Start en eindig met het paard op dezelfde hand als de galoppirouette			

19	Tempowisselingen in galop: Uitgestrekte galop op de lange zijde, verzamelde galop op de volgende korte zijde, uitgestrekte galop op de volgende lange zijde	Balans, overgangen , duidelijk verschil in de bewegingen. kwaliteit van verzameling			
20	Snelheid opvoeren en snelle stop. Doorgaan in galop	Gewilligheid en rechtheid tijdens uitvoering van de oefening			
21	Slangenvolte met 4 bogen met vliegende wissels bij het passeren van de middellijn	Impuls, regelmaat van de beweging. Precisie en kwaliteit van de vliegende wissels. Verdeling van de baan			
22	Verzamelde galop middellijn, halthouden en groeten	Verzameling, onbeweeglijk halt, vierkant.			
<b>Algemene punten</b>					
23	Gangen	Takt, regelmaat, ritme			
24	Impuls	Gewilligheid om voorwaarts te gaan. Losgelatenheid van het paard, correct ruggebruik en gebruik van de achterhand.			
25	Gehoorzaamheid	De ontspanning, oplettendheid en vertrouwen, lichtheid en aanleuning.			
26	Ruiter	Houding en zit van de ruiter Effectiviteit van de hulpen			
27	Artistiek	Muziek en indeling van de proef			
<b>Subtotaal:</b>					(max. 270) - Tijd limiet 8:00 minuten
Puntenaftrek (en reden) 1° fout: <input type="checkbox"/> / 2° fout: <input type="checkbox"/>					
<b>Totaal:</b>					
Naam jury:			Handtekening jury:		
<b>WE3: tweehandig rijden.</b> Eerste vergissing: 5 strafpunten, tweede vergissing: 5 strafpunten, derde vergissing: diskwalificatie.					

## WE4 Masters (Nederlands en Engels)

Naam ruiter:

Startnummer:

Naam paard:

Datum:

	Oefening	Beoordelingscriteria	Punten		Opmerkingen
			hele	halve	
1	Binnenkomen in verzamelde galop Halhouden en groeten Voorwaarts in arbeidsstap	Verzameling bij binnenkomen, halt op de achterhand , en gewicht verdeeld over 4 benen, vierkant onbeweeglijk halt			
<b>Oefeningen in stap</b>					
2	Rechte lijn van minimaal 10 meter in verzamelde stap	Activiteit, regelmaat van de gang en verzameling			
3	Hele stappirouette naar rechts	Regelmaat, zonder een achterwaartse pas Kleine cirkel met de achterbenen, buiging en stelling naar binnen			
4	Hele stappirouette naar links	Regelmaat, zonder een achterwaartse pas Kleine cirkel met de achterbenen, buiging en stelling naar binnen			
5	Halhouden. Minstens 6 passen en maximaal 10 passen achterwaarts en direct voorwaarts in arbeidsstap	Onbeweeglijk vierkant halt, regelmaat en balans. Diagonaal achterwaarts Overgang naar de stap zonder verlies van activiteit			
6	Appuyement naar rechts (minstens 10 meter)	Buiging in de richting van de beweging			
7	Appuyement naar links (minstens 10 meter)	Buiging in de richting van de beweging			
<b>Oefeningen in draf</b>					
8	Slangenvolte met 3 bogen	De verdeling van de slangenvolte door de baan. Buiging, regelmaat en vloeiend			
9	Twee maal wijken voor het been, beide kanten op, beide minimaal 10 meter	De verdeling van de oefening door de baan, vloeiend. Gelijkmatigheid van de buiging. Ritme en regelmaat			
10	Minimaal 15 meter middendraf	De overgangen, duidelijke verruiming, lengte in het silhouet, rechtheid			

11	Halthouden. 6 passen achterwaarts direct voorwaarts in verzamelde rechtergalop	Onbeweeglijk vierkant halt, regelmaat en balans. Diagonaal achterwaarts Overgang naar de verzamelde galop, rechtheid			
<b>Oefeningen in galop</b>					
12	3 voltes in verschillend tempo op de rechterhand: 1e volte (20m): uitgestrekte galop 2e volte (15 meter): arbeidsgalop 3 <sup>e</sup> volte (10 meter): verzamelde galop Alle voltes beginnen en eindigen op hetzelfde punt	Verzameling, balans, regelmaat. De overgangen zijn duidelijk, vloeiend en direct uitgevoerd op dezelfde plek. Verdeling van de voltes Buiging			
13	Vliegende wissel	De kwaliteit van de vliegende wissel. Rechtheid, behoud van ritme en tempo			
14	3 voltes in verschillend tempo op de linkerhand 1e volte (20m): uitgestrekte galop 2e volte (15 meter): arbeidsgalop 3 <sup>e</sup> volte (10 meter): verzamelde galop Alle voltes beginnen en eindigen op hetzelfde punt	Verzameling, balans, regelmaat. De overgangen zijn duidelijk, vloeiend en direct uitgevoerd op dezelfde plek. Verdeling van de voltes Buiging			
15	Een acht bestaande uit twee even grote cirkels (max 10 meter) met een vliegende galopwissel	Verzameling, balans, regelmaat, buiging en gebruik van het achterbeen. Kwaliteit van de vliegende wissel De rechtheid na de eerste volte			
16	Keertwending naar een kant naar keuze	Balans, buiging. Start en eindig met het paard op dezelfde hand als de galoppirouette			
17	Vliegende wissel	De kwaliteit van de vliegende wissel. Rechtheid, behoud van ritme en tempo			
18	Keertwending naar de andere kant t.o.v. 16	Balans, buiging. Start en eindig met het paard op dezelfde hand als de galoppirouette			

19	Tempowisselingen in galop: Uitgestrekte galop op de lange zijde, verzamelde galop op de volgende korte zijde, uitgestrekte galop op de volgende lange zijde	Balans, overgangen , duidelijk verschil in de bewegingen. kwaliteit van verzameling			
20	Snelheid opvoeren en snelle stop. Doorgaan in galop	Gewilligheid en rechtheid tijdens uitvoering van de oefening			
21	Slangenvolte met 4 bogen met vliegende wissels bij het passeren van de middellijn	Impuls, regelmaat van de beweging. Precisie en kwaliteit van de vliegende wissels. Verdeling van de baan			
22	Verzamelde galop middellijn, halthouden en groeten	Verzameling, onbeweeglijk halt, vierkant.			
<b>Algemene punten</b>					
23	Gangen	Takt, regelmaat, ritme			
24	Impuls	Gewilligheid om voorwaarts te gaan. Losgelatenheid van het paard, correct ruggebruik en gebruik van de achterhand.			
25	Gehoorzaamheid	De ontspanning, oplettendheid en vertrouwen, lichtheid en aanleuning.			
26	Ruiter	Houding en zit van de ruiter Effectiviteit van de hulpen			
27	Artistiek	Muziek en indeling van de proef			
<b>Subtotaal:</b>					(max. 270) - Tijd limiet 8:00 minuten
Puntenaftrek (en reden) 1° fout: <input type="checkbox"/> / 2° fout: <input type="checkbox"/>					
<b>Totaal:</b>					
Naam jury:			Handtekening jury:		
<b>WE4: eenhandig rijden.</b> Er wordt niet op letters gereden en de gehele rijbaan wordt gebruikt. Eerste vergissing: 5 strafpunten, tweede vergissing: 5 strafpunten, derde vergissing: diskwalificatie.					

INTERNATIONAL WORKING EQUITATION DRESSAGE TEST					
WAME					
DATE _____		JUDGE _____		POSITION _____ SIGNATURE _____	
COMPETITOR N° _____		NAME _____		HORSE _____	
N°	TEST	GUIDELINES	Mark	C.	Remarks
1	Enter at canter. Halt. Immobility. Salute facing the President of Jury	Collection on entry. Halt on hind quarters and weight balanced on extremities. Immobility.		1	
<b>Movements at Walk</b>					
2	Walk in a straight line (minimum 10m)	Activity, regularity of movements and collection.		1	
3	Full pirouette on right rein.	Regularity without rein back or failing to mark rear hooves along shortest circle. Bend facing inwards.		1	
4	Full pirouette on left rein.	Regularity without rein back or failing to mark rear hooves along shortest circle. Bend facing inwards.		1	
5	Halt. Rein back (minimum 6 steps and maximum 10 steps) and exit at walk.	Halt, regularity, balance, transition and exit at walk without any loss of activity.		1	
6	Half pass to the right (minimum 10m).	Bend in the direction of the movement.		1	
7	Half pass to the left (minimum 10m).	Bend in the direction of the movement.		1	
<b>Movements at Trot</b>					
8	Perform a 3 loop serpentine.	Geometry . The bends. Regularity. Fluency.		1	
9	Two leg yields, one each side (min 10m each).	Geometry of figure. Fluency. Eveness of bends. Rhythm. Regularity.		1	
10	Medium trot (min 15m).	Transitions. Definition of medium trot, with lengthening of silhouette. Straightness.		1	
11	Halt, rein back 6 steps, immediately canter to the right lead.	Acceptance of halt. Regularity of rein back. Transition to collected canter from rein back. Straightness.		1	
<b>Movements at Canter</b>					
12	Describe 3 circles to the right: the first circle (20m) must be performed at extended canter; second (15m) medium canter; third (10m) collected canter. All the circles must begin and finish at the same point.	Collection, balance, regularity, transitions have to be clear, fluid and immediate, and should be performed all at same point. Bend.		1	
13	Flying change	Quality of the flying change (straightness, maintenance of rhythm and tempos of canter)		1	
14	Describe 3 circles to the left: the first circle (20m) must be performed at extended canter; second (15m) medium canter; third (10m) collected canter. All the circles must begin and finish at the same point.	Collection, balance, regularity, transitions have to be clear, fluid and immediate, and should be performed all at same point. Bend.		1	
15	Describe 2 circles with the same diameter (max 10m) to describe a figure of "8" with flying change.	Collection, balance, regularity, bending and engagement of the hind quarters. Quality of flying change at the end of the first circle. Straightness.		1	

INTERNATIONAL WORKING EQUITATION DRESSAGE TEST				
WAME				
16	<b>Half turn to one of the hands</b>	Balance, bend. Start and finish with the horse on the same rein as the half turn.		1
17	Flying change	Quality of the flying change (straightness, maintenance of rhythm and tempos of canter)		1
18	<b>Half turn to the other hand</b>	Balance, bend. Start and finish with the horse on the same rein as the half turn.		1
19	Change of canter on three sides of arena. The canter must be extended on the longest side of the arena, collected on the short side, and extended again on the next long side.	Balanced transitions, amplitude of movement and balance on the collection.		1
20	Increase speed and stop. Proceed in canter.	Submission and straightness of the movement.		1
21	Describe a serpentine with 4 loops, with flying changes at every crossing of the center line.	Impulsion, regularity of movements, precision and quality of flying changes.		1
22	Center line. Halt, immobility. Salute.	Collection, immobility and position of the four legs.		1
Collective Marks				
23	Paces.	Freedom and regularity.		1
24	Impulsion.	Desire to move forward, elasticity of the steps, suppleness of the back and engagement of the hind quarters.		1
25	Submission.	Attention and obedience, lightness and ease of the movements, acceptance of contact.		1
26	Rider.	Position and seat of the rider. Correct use and effectiveness of the aids.		1
27	Artistic mark.	<b>Music and sequence.</b>		1
<b>TOTAL (max 270 points)</b>				
<b>Time Limit - 8' 00"</b>		<b>Arena 40 x20 m</b>		
Penalty Points				
1st error (5 pts.) _____ 2nd error (5 pts.) _____ 3rd error ELIMINATION _____				

## Juniorenproef WAVE

Datum Jury plaats handtekening  
 Comp. nr. Naam Paard

nr.	Letter	beschrijving oefening	Richtlijnen	Score	C.	Total	Opmerkingen
1	A X	binnenkomen in arbeidsgalop op middellijn, onbeweeglijk stilstaan groeten, voorwaarts arbeidsdraf	Recht, overgang, halthouden op de achterhand, onbeweeglijk		1		
2	G G C	10 m. volte links 10 m. volte rechts Linkerhand	Geometrie van voltes kwaliteit van draf buiging		1		
3	HXF	Midden draf	Overgang, kwaliteit van de middendraf, rechtgericht		1		
4	A DB BG C	Afwenden op AC-lijn Wijken voor het linkerbeen Wijken voor het rechterbeen Rechterhand	Geometrie, reactie van het paard op de hulpen. Accepteren van de hulpen		1		
5	C-M ME EKD	Overgang naar stap Uitgestrekte stap Verzamelde stap	Vloeiende overgang kwaliteit van de uitgestrekte stap, regelmaat		1		
6	D F	Onbeweeglijk halthouden, 4 passen achterwaarts, direct VW in stap Rechterhand	Halthouden, regelmaat, balans overgang naar stap zonder behoud van activiteit		1		
7	A	Overgang naar arbeidsgalop	Overgang		1		
8	KH H	Midden galop Arbeidsgalop	Overgang, kwaliteit van middengalop, rechtgericht		1		
9	C	Rijdt 3 cirkels rechts Begin en eindig bij C, eerste 20m in uitgestrekte galop, tweede 15m in middengalop en de derde 10 m in verzamelde galop	Verzameling, balans, regelmaat duidelijke overgangen, vloeiend en direct, uitgevoerd vanuit hetzelfde punt, buiging		1		
10	MK	Vliegende wissel naar links	Kwaliteit van de vliegende wissel, rechtgericht		1		
11	A	Rijdt 3 cirkels links Begin en eindig bij A, eerste 20m in uitgestrekte galop, tweede 15m in middengalop en de derde 10 m in verzamelde galop	Verzameling, balans, regelmaat duidelijke overgangen, vloeiend en direct, uitgevoerd vanuit hetzelfde punt, buiging		1		
12	B	Vliegende wissel naar rechts	Kwaliteit van de vliegende wissel, rechtgericht		1		
13	BMCH	Contra galop	Regelmaat, rechtgericht Balans		1		
14	E-K	Rijdt naar de kwart lijn maak een halve volte van 5m in travers, eindigend bij K	Regelmaat, geometrie, buiging en kwaliteit van travers		1		
15	B	Vliegende wissel naar links	Kwaliteit van de vliegende wissel, rechtgericht		1		
16	BFAK	Contra galop	Regelmaat, rechtgericht Balans		1		
17	E-H	Rijdt naar de kwart lijn maak een halve volte van 5m in travers, eindigend bij H	Regelmaat, geometrie, buiging en kwaliteit van travers		1		

18	K	Arbeidsdrif	Overgang, correctheid van arbeidsdrif		1		
19	A X	Afwenden op middellijn Halthouden, onbeweeglijk, groeten	Rechtgericht Kwaliteit van halt en onbeweeglijk		1		

Collectieve cijfers

A		Gangen, losgelatenheid en regelmaat		1		
B		Impuls, voorwaartse drang, elasticiteit van de passen en souplesse van de rug en onderbrengen van de achterhand		1		
C		Submission, Overgangen en acceptatie van bit, oplettendheid en vertrouwen		1		
D		Ruiter. Positie en zit van de ruiter. Correct geven van de hulpen en juiste effectiviteit van de hulpen		1		
E		Muziek en presentatie		1		

Strafpunten, fout in de proef, het paard aanraken/belonen voor de teugels

	1st fout (-5 strafpunten)	2nd Fout (-5 strafpunten)	3rd Fout UITSLUITING	
--	---------------------------	---------------------------	----------------------	--

	TOTALE SCORE	-----		
--	--------------	-------	--	--

MAXIMUM 240 PUNTEN		Tijdslimiet - 7'30 "
--------------------	--	----------------------

JUNIOR RUITERS MOETEN BEIDE HANDEN GEBRUIKEN (VIER TEUGELS) OM TEUGELS VAST TE HOUDEN

## Young Riders proef WAVE

Naam ruiter:

Startnummer:

Naam paard:

Datum:

	Oefening	Richtlijnen	Punt Half	punt heel	C	Opmerkingen
<b>Oefeningen in stap</b>						
1	Binnenkomen in verzamelde galop	Recht en regelmatig			1	
2	Onbeweeglijk halthouden op achterhand, voorwaarts in middenstap	Recht, acceptatie van hulpen, onbeweeglijk, overgang naar stap			1	
3	Figuur 8 met 2 voltes, beide 8 meter doorsnee	Gelijkheid van figuur, regelmaat van de stap, lengtebuiging en verandering van LB			1	
4	Hele stap pirouette keuze welke kant	Ritme, regelmaat, 4 tempi in pirouette			1	
5	Hele stap pirouette andere kant dan 4	Ritme, regelmaat, 4 tempi in pirouette			1	
6	Uitgestrekte stap in rechte lijn minimaal 20 meter	Overgang van midden- naar uitgestrekte stap, verlenging in frame zonder regelmaat te beïnvloeden. Regelmaat			1	
7	Onbeweeglijk halthouden, 6 tot 10 passen achterwaarts. Voorwaarts in middenstap	Acceptatie van onbeweeglijk halt, overgang, recht			1	
8	Vanaf middellijn appuyement tot aan de kwart-lijn (5 meter), verander appuyement naar kwart lijn andere kant (10 meter), verander appuyement naar middenlijn (5 meter)	Regelmaat, geometrie, symmetrisch, buiging en vloeiend			1	
<b>Oefeningen in draf</b>						
9	Overgang naar verzamelde draf	Overgang			1	
10	Wijken voor het been beide kanten, minimaal 10 m.	Regelmaat, concentratie, buiging			1	
11	Een diagonaal in middendraf	Overgang naar middendraf en terug naar verzamelde draf. Verlenging in het frame, recht			1	
12	Verzamelde draf. Onbeweeglijk halt. Achterwaarts tussen 6 en 10 stappen en direct voorwaarts in verzamelde galop	Acceptatie van halthouden, regelmaat in achterwaarts, overgang naar verzamelde galop vanuit achterwaarts, recht			1	
<b>Oefeningen in galop</b>						
13	3 voltes in verschillend tempo op één van de 2 handen. Alle voltes beginnen en eindigen op	Geometrie van de figuren, buiging volgens figuur, regelmaat, vloeiend			1	

	hetzelfde punt, de eerste 20m doorsnee in uitgestrekte galop, de tweede 15m doorsnee in middengalop de derde 10m doorsnee in verzamelde galop	duidelijk verschil in soorten galop				
14	Vliegende wissel	Kwaliteit van de wissel, recht, ritme, tempo			1	
15	3 voltes in verschillend tempo op de andere hand dan die gereden in oefening 13 handen. Alle voltes beginnen en eindigen op hetzelfde punt, de eerste 20m doorsnee in uitgestrekte galop, de tweede 15m doorsnee in middengalop de derde 10m doorsnee in verzamelde galop	Geometrie van de figuren, buiging volgens figuur, regelmaat, vloeiend duidelijk verschil in soorten galop			1	
16	Galop pirouette half, keuze op welke hand met zo weinig mogelijk passen zonder galopritme te beïnvloeden	Mogelijkheid tot draaien zonder activiteit van achterbenen te verminderen. Buiging, concentratie, klein beetje ritme verlies is acceptabel			1	
17	Vliegende wissel	Kwaliteit van de wissel, recht, ritme, tempo			1	
18	Galop pirouette half, op de andere hand dan item 16 met zo weinig mogelijk passen zonder galopritme te beïnvloeden	Mogelijkheid tot draaien zonder activiteit van achterbenen te verminderen. Buiging, concentratie, klein beetje ritme verlies is acceptabel			1	
19	Uitgestrekte galop op de lange zijde, verzamelde galop op korte zijde en weer uitgestrekte galop op lange zijde	Gehoorzaamheid/ behendigheid, een klein beetje verandering van ritme is acceptabel. Recht, uitvoering van overgangen			1	
20	Slangenvolte met 4 bogen met vliegende galopwissels op de middellijn wanneer de galop wisselt van richting	Impuls, regelmaat, precisie en kwaliteit van de wissels			1	
21	Op de middellijn, direct uitgestrekte galop. Sliding halthouden op de achterhand. Onbeweeglijk stilstaan en groeten	Recht, overgang, accepteren van halthouden, behendigheid. Een klein beetje verandering van ritme is acceptabel			1	
Totaal van onderdelen:						
Algemene punten						
A	Tempo, vrijheid van bewegen, regelmaat				2	
B	Impuls, voorwaartse drang, elasticiteit en souplesse in de rug				2	
C	Overgangen en acceptatie van bit, oplettendheid en vertrouwen				2	
D	Houding en zit van de ruiter, correctheid en effectiviteit van de hulpen				2	

E	Algemene presentatie			1	
Totaal algemene punten:					
1e vergissing minus 5 punten (noteer de reden)				1	
2e vergissing minus 5 punten (noteer de reden)				1	
3e vergissing is diskwalificatie				1	
Totaal aftrekpunten:					
Totaal eindresultaat:					
Naam jury:					
Handtekening jury:					
<p>Er wordt niet op letters gereden en de hele rijbaan wordt gebruikt.  Elk onderdeel wordt beoordeeld met 0 tot 10 punten, in totaal 300 punten. Young riders mogen met 1 of 2 handen rijden  De proef start op het signaal van de voorzitter van de jury waarbij de bel wordt geluid.  De ruiter heeft 7 ½ minuut (in 20x40 rijbaan) om alle gevraagde oefeningen te tonen.</p>					

**Klasse: Introductie - WE1**

**Stijltrail**

Naam Ruiter:

Startnummer:

Naam Paard:

Datum:

	Hindernis	Punten		Opmerkingen:
		heel	half	
	Groeten/ startlijn passeren			
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
	Finishlijn passeren en groeten			
<b>Algemene punten</b>				
11	Zuiverheid van de gangen en regelmatigheid van de bewegingen van het paard			
12	Schwung, dynamiek, elasticiteit van de overgangen, losheid van de rugspieren			
13	Gehoorzaamheid, reactie op de hulpen, oplettendheid richting ruiter en vertrouwen in de ruiter			
14	Zit en rijwijze van de ruiter			
<b>Subtotaal:</b>				
Puntenaftrek (en reden)			-	
<b>Totaal:</b>				
Naam Jury:				
Handtekening Jury:				

Klasse: WE2-3-4

Stijltrail

Naam Ruiter:

Startnummer:

Naam Paard:

Datum:

	Hindernis	Punten		Opmerkingen:
		heel	half	
	Groeten en startlijn passeren/ <i>Greet, Pass starting line</i>			
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
	Finishlijn passeren en groeten/ <i>Cross Finish line, Greet</i>			
<b>Algemene punten</b>				
17	Stap/galop/stap overgangen/ <i>Canter/walk transitions</i>			
18	Zuiverheid van de gangen en regelmatigheid van de bewegingen van het paard/ <i>Purity of the gate and regularity of the movements of the horse</i>			
19	Schwung, dynamiek, elasticiteit van de overgangen, losheid van de rugspieren / <i>Panache, dynamics, elasticity of the transitions, looseness of the back muscles</i>			
20	Gehoorzaamheid, reactie op de hulpen, oplettendheid richting ruiter en vertrouwen in de ruiter/ <i>Obedience, reaction aids, thoughtfulness towards the rider and confidence in the rider</i>			
21	Zit en rijwijze van de ruiter, effectiviteit van de hulpen/ <i>Position and seat of the rider. Correct use and effectiveness of the aids</i>			
<b>Subtotaal:</b>				
Puntenaftrek (en reden)			-	
<b>Totaal:</b>				
Naam Jury:				Handtekening:

## Protocol Speedtrail per combinatie

Wedstrijd		Datum	
Ruiter		Klasse	
Paard		Nr	

Hindernis		Straftijd	Totaal	Opmerkingen
3 tonnen	+5 sec per ton			
2 tonnen	+5 sec per ton			
Brug	+5 sec per deel			
Parallel slalom	+3 sec per paal			
Enkele slalom	+3 sec per paal			
Slalom achterwaarts	+3 sec per paal			
Bel	+5 sec per deel			
Sprong	+5 sec per deel			
Pen	+5 sec per deel			
Poort	+10 sec per deel +30 sec totaal om			
Travers balk	+7 sec afgooien +5 sec benen verkeerde kant			
Garrocha uit ton	+5 sec ton om			
Garrocha in ton	+5 sec ton om			
Ringsteken	-5 sec als ring met garrocha wordt teruggeplaatst Omrijden houder +5 sec			
Hoedje omhangen				
		Totaal straf tijd		
		Gereden tijd		
		Totaal tijd		

Jurylid:

Handtekening:

## **Bijlage 4**

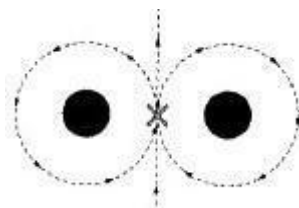
### **Beschrijving van de trail obstakels en beoordelingscriteria**

Elk obstakel wordt gemarkeerd met rode en witte markeringsblokjes of pionnen. Deze markering geeft aan van welke zijde het obstakel moet worden benaderd: de rode markering bevindt zich aan de rechterzijde en de witte aan de linkerzijde. De markering duidt het begin van het obstakel aan en in sommige gevallen ook het einde. Binnen deze markering dient de oefening te worden uitgevoerd, zoals verder in deze bijlage beschreven.

## 1. Acht om twee vaten

Het obstakel bestaat uit twee, op een afstand van **drie (WE3 en 4)** of **zes (WE1 en 2)** meter van elkaar opgestelde vaten.

De combinatie rijdt het obstakel in galop binnen midden tussen de twee vaten, en rijdt eerst om het rechter vat een volte van ca. **drie (WE3 en 4)** of **zes (WE1 en 2) meter**. Midden tussen de twee vaten wordt een galopwissel gereden, gevolgd door een volte om het linker vat. Daarna wordt het obstakel midden tussen de twee vaten verlaten in de oorspronkelijke rijrichting. Het obstakel kan in de WE4 ook achterwaarts worden gevraagd, waarbij de rechterton als eerste wordt omcirkeld.



In de speedtrail wordt de acht nooit achterwaarts gereden.

Introductieklasse	WE1	WE2/WE2+	WE3/Young Riders/Junioren	WE4
het obstakel wordt in draf gereden	obstakel wordt in galop gereden, de eenvoudige galopwissel wordt mbv enkele stap- of drafpassen gereden	obstakel wordt in galop gereden WE2: eenvoudige galopwissel wordt dmv enkele stappassen gereden WE2+: vliegende galopwissel	obstakel wordt in galop gereden mbv een vliegende wissel	obstakel wordt in galop gereden mbv een vliegende wissel obstakel kan ook achterwaarts gevraagd worden

### Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt de correctheid en de afdruk van de galopwissel (niet van toepassing bij introductieklasse), de plek waar de wissel wordt gereden (precies tussen de 2 tonnen in), takt- en impulsbehoud, de vorm en symmetrie van de voltes, alsmede de durchlässigkeit en houding van het paard.

Bij **een- of meerdere** incorrect gereden wissels zal dit resulteren in een lager cijfer (WE2-3-4, junloren en young riders).

Indien een vat omvalt is het cijfer altijd <5. Het vat hoeft overeind gezet te worden door de ruiter.

### Tijdstrafpen speedtrail

- Omrijden van vaten per vat: +5 sec.
- Niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: diskwalificatie.
- het rijden van wissels hoeft niet in de speedtrail het heeft ook geen invloed op de uitslag.

## 2. Brug

Het obstakel bestaat uit een houten brug, waar in stap overheen gereden moet worden (behalve in de speedtrail).

Het obstakel is minstens 2 m lang, 1,20 m breed en hoogstens 50 cm hoog (WAVE-afmeting van de brug is 4 m lang, 1,50 m breed en min. 20 cm hoog).

Het obstakel kan tweemaal worden genomen (vanuit beide kanten één keer). Het oppervlak van de brug mag niet glad zijn.

Het obstakel moet stevig gebouwd zijn en mag voor paard noch ruiter gevaar opleveren.

Introductieklasse	WE1	WE2/WE2+, WE3, WE4, Junioren, Young Riders
brug in draf benaderen, voor de rood/witte ingangsmarkering een overgang naar stap, de brug wordt in stap genomen, na het uitrijden van de rood witte uitrij-markering volgt een overgang naar draf	brug in galop benaderen, voor de rood/witte ingangsmarkering overgang naar stap (mag over draf), de brug wordt in stap genomen, na het uitrijden van de rood/ witte uitrij-markering volgt een overgang naar galop (mag over draf)	brug in galop benaderen, voor de rood/witte ingangsmarkering overgang naar stap (geen drafpassen), de brug wordt in stap genomen, na het uitrijden van de rood/witte uitrij-markering volgt een overgang naar galop (geen drafpassen)

### Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt de takt van de stap, de vanzelfsprekendheid waarmee de combinatie het obstakel aanrijdt en neemt en de kwaliteit van de overgangen daarin mee.

De jury geeft een negatieve (lager dan 5) beoordeling wanneer het obstakel onbeholpen, weifelend, in een onregelmatige stap of in een verkeerde gang wordt genomen.

Wanneer de brug incorrect wordt gereden of het paard met één of meerdere benen naast de brug komt, dient de brug opnieuw te worden aangereden. Dit wordt aangemerkt als een weigering en beoordeeld met een onvoldoende cijfer.

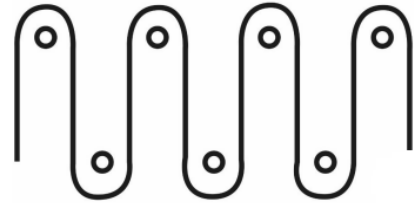
Indien daarbij (een deel van) de brug beschadigd raakt en deze daardoor niet langer veilig berijdbaar is, volgt diskwalificatie. De ruiter mag niet afstappen om de brug te herstellen.

### Tijdstraffen speedtrail

- Brug wordt niet genomen: diskwalificatie.
- Brug wordt niet aangeraakt door de hoeven van het paard: diskwalificatie.
- Omvergooien of afwerpen van een deel van het obstakel: +5 sec.

### 3. Parallelslalom

Het obstakel bestaat uit vijf (Introductie, WE1 en WE2 en **WE2+**) of zeven (WE3, WE4, Junioren, Younridders) loodrecht in standards neergezette palen, die niet in de grond verankerd zijn. **Prikpalen zijn ook toegestaan.** In een 20 x 40 bak, is het toegestaan vijf palen te gebruiken in de hogere klassen.



De palen staan in twee parallelle rijen met een onderlinge afstand van zes (WE3, WE4, Junioren, Youngriders) of negen (Introductie, WE1 en WE2/WE2+) meter. Een rij met vier (drie) palen (nr. 1, 3, 5 en 7) met een onderlinge afstand van zes (WE3 en 4) of negen (Introductie, WE1 en WE2/WE2+) meter, en een rij met drie (twee) palen (nr. 2, 4 en 6) met een onderlinge afstand van zes (WE3 en 4) of negen (Introductie WE1 en 2) meter. Paal nr. 2 staat midden tussen palen 1 en 3, paal 4 staat midden tussen paal 3 en 5, paal 6 staat midden tussen paal 5 en 7.

Het obstakel wordt als volgt genomen: de combinatie rijdt halve voltes om de palen 1 t/m 5 (7) in de richting zoals die in het parcours is voorgeschreven. In de klassen met wissels, met iedere keer een galopwissel op de middellijn tussen de twee rijen palen.

Introductieklasse	WE1	WE2/WE2+	WE3, WE4, Junioren, Young Riders
slalom wordt in draf gereden; er mag gekozen worden voor grotere wendingen	slalom wordt in draf gereden	slalom wordt in galop gereden WE2: eenvoudige wissels over stap WE2+: vliegende wissels	slalom wordt in galop gereden met vliegende wissels

#### Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt de gelijkmatigheid, harmonie en precisie van de bewegingen van het paard, de manier waarop de ruiter de hulpen geeft, de precisie waarmee het obstakel wordt genomen, de uitvoering van de galopwissels en het eventuele omverrijden van een of meer palen. Bij een- of meerdere incorrect gereden wissels zal dit resulteren in een lager cijfer (WE2, WE2+, 3, 4, Junioren, Young Riders). Indien een paal omvalt is het cijfer altijd <5. De ruiter hoeft niet af te stappen om de paal overeind te zetten.

#### Tijdstraffen speedtrail

- Omverrijden van een slalompaal: +3 sec.
- Niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: diskwalificatie.
- het rijden van wissels hoeft niet in de speedtrail het heeft ook geen invloed op de uitslag.

## 4. Sprong over stobalen of een kruisje

De sprong bestaat uit drie of vier kleine stobalen, waar een hindernisbalk overheen is gelegd. Het kruisje mag in het midden niet hoger dan 50 cm. zijn. De sprong moet met lichtheid en zo natuurlijk mogelijk worden aangereden en genomen.

De sprong mag bestaan uit standaard hindermismateriaal of stobalen met een balk erboven. De sprong mag in het midden niet hoger zijn dan 50 centimeter. Toegestaan zijn: kruisje of stijlsprong. Niet toegestaan: oxeer of waterbak.

<b>Introductieklasse</b>	<b>WE1, WE2/WE2+, WE3, WE4, Junioren, Young Riders</b>
er wordt geen sprong opgenomen in de trail van de introductieklasse	sprong aanrijden in galop

### Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt de springactie van het paard, de zekerheid en takt waarmee de combinatie de sprong aanrijdt en springt en de manier waarop de ruiter de hulpen geeft. De sprong moet in het midden worden gesprongen. Een afgeworpen balk wordt negatief (lager dan 5) beoordeeld.

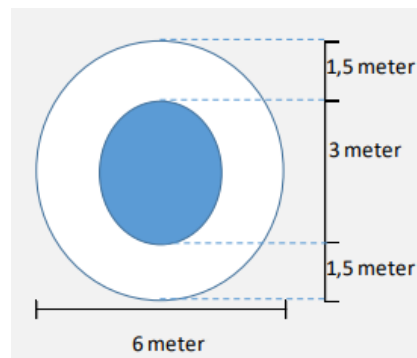
Wanneer het paard weigert en daarbij de sprong dusdanig beschadigt dat de sprong niet opnieuw genomen kan worden, volgt diskwalificatie. De ruiter stapt niet af om de sprong te herstellen.

### Tijdstraffen speedtrail

- Afgooien van de balk of ander onderdeel van de sprong: +5 sec. per onderdeel van de sprong.
- Derde weigering: diskwalificatie.

## 5. Live stock Roundpen

Het obstakel bestaat uit een ronde omheining met één ingang, met in het midden een tweede omheining met daarin eventueel kleine dieren (kippen, ganzen, eenden). De doorsnee van de binnenste omheining is 3 meter, de buitenste omheining staat op 1,50 m afstand daarvan. Het obstakel wordt als goed genomen beoordeeld, wanneer de combinatie het obstakel binnenrijdt en éénmaal volledig rondrijdt, of beide kanten op als dat gevraagd wordt. Als de pen twee kanten op gereden moet worden: halve pirouette rijden in de gekozen gang (stap of galop) na het passeren van de rood/witte uitrijmarkering en pen nogmaals rijden in de andere richting.



Het obstakel bestaat uit een ronde omheining met een ingang. In het midden staat een tweede omheining met daarin eventueel een creatief object. De doorsnee van de binnenste omheining is 3 meter. De buitenste omheining staat op 1,50m afstand van de binnenste omheining. De breedte van de ingang is minimaal 2 meter.

Introductieklasse	WE1	WE2/WE2+	WE3, WE4, Junioren, Young Riders
aanrijden in draf. Voor de rood/witte markering een overgang maken naar stap, de roundpen wordt in stap gereden in de richting zoals aangegeven op de trailtekening. Na het uitrijden en passeren van de rood/witte markering maakt de ruiter een overgang naar draf. Wanneer de roundpen 2 keer wordt gevraagd, blijft de ruiter tussendoor in stap. De draai mag gemaakt worden d.m.v. een halve volte.	aanrijden in galop, voor de rood/witte ingangsmarkering een overgang naar stap (mag over draf), pen wordt in stap gereden, na het uitrijden en passeren van de rood/witte uitrijmarkering overgang naar galop (mag over draf)  Wanneer de roundpen 2 keer wordt gevraagd, blijft de ruiter tussendoor in stap. De draai mag gemaakt worden d.m.v. een halve volte.	aanrijden in galop, voor de rood/witte ingangsmarkering een overgang naar stap (geen drafpassen), pen wordt in stap gereden, na het uitrijden en passeren van de rood/witte uitrijmarkering overgang naar galop (geen drafpassen)  Bij 2x d.m.v. stap pirouette.	aanrijden in galop, in één richting naar binnen rijden en een volledige cirkel in één richting te maken, eruit rijden, een halve pirouette maken gevolgd door een vliegende wissel (levert hogere score op dan andersom), weer naar binnen rijden in de andere richting dan de eerste cirkel en nog een volledige cirkel maken, vervolgens de pen verlaten.  De hindernis mag ook in stap worden genomen.

### Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt de zelfverzekerdheid en het vertrouwen van de combinatie, de manier waarop de ruiter de hulpen geeft, de takt, stelling en buiging en het juist uitvoeren van de oefening.

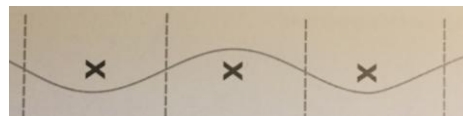
Wanneer het paard met één of meerdere benen buiten de roundpen raakt, dient het obstakel opnieuw te worden aangereden. Dit wordt aangemerkt als een weigering en beoordeeld met een onvoldoende cijfer. Indien het obstakel daarbij beschadigd raakt, verandert van uitvoering en niet meer veilig opnieuw kan worden aangereden, volgt diskwalificatie. De ruiter mag niet afstappen om het obstakel te herstellen.

#### **Tijdstraffen speedtrail**

- Omvergooien of afwerpen van een deel van het obstakel: +5 sec.
- Voortijdig verlaten van de pen met alle vier de benen van het paard: diskwalificatie.
- het rijden van wissels hoeft niet in de speedtrail het heeft ook geen invloed op de uitslag.

## 6. Slalom

Het obstakel bestaat uit ten minste vier loodrecht in standaard neergezette palen, die niet in de grond verankerd zijn. **Prikpalen zijn ook toegestaan.**



De palen staan in een rechte lijn met een onderlinge afstand van zes (**WE3, WE4, Junioren, Youngriders**) of negen (**Introductieklasse, WE1 en WE2/WE2+**) meter.

**De rood/witte markeringsblokjes geven aan vanaf welke kant de slalom wordt in- en uitgereden.**

**Het begin en einde van het obstakel, en aan welke kant de eerste paal gepasseerd wordt, volgt uit de plek van het obstakel in het parcours. Het obstakel behoort in galop genaderd en gereden te worden. Bij iedere verandering van richting dient een galopwissel gesprongen te worden, waardoor iedere bocht steeds in de juiste galop genomen wordt. De galopwissels dienen midden tussen twee palen te worden gesprongen.**

Introductieklasse	WE1	WE2/WE2+	WE3, WE4, Junioren, Young Riders
de slalom wordt in draf gereden	de slalom wordt in draf gereden	de slalom wordt in galop gereden WE2: eenvoudige wissels over stap WE2+: vliegende wissels De galopwissels worden midden tussen twee palen gesprongen.	de slalom wordt in galop gereden met vliegende wissels. De galopwissels worden midden tussen twee palen gesprongen.

### Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt de manier waarop de ruiter de hulpen geeft, de correctheid van de wissels, stelling en buiging, vloeiendheid en takt. Het incorrect rijden van één of meer wissels leidt tot een negatieve (lager dan 5) beoordeling. **Wanneer een paal omver wordt gereden, leidt dit tot een lager cijfer. De ruiter stapt niet af om de paal overeind te zetten.**

### Tijdstraffen speedtrail

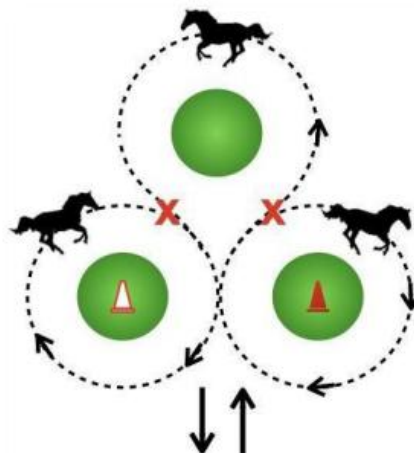
- Omverrijden van een slalompaal: +3 sec.
- Niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: diskwalificatie
- het rijden van wissels hoeft niet in de speedtrail het heeft ook geen invloed op de uitslag.

## 7.3 Tonnen

Het obstakel bestaat uit drie, in een driehoek opgestelde tonnen. De afstand tussen de tonnen (gemeten vanaf het middelpunt van de tonnen) bedraagt **drie (WE3 en 4)** of **zes (introductie, WE1 en WE2/WE2+) meter**.

Het obstakel wordt als volgt gereden: **de combinatie rijdt in galop in de door het parcoursplan aangegeven richting het obstakel in, midden tussen twee tonnen.** Als eerste wordt een cirkel rechtsom om de ton aan de rechterhand gereden. **Op de lijn tussen ton 1 en 2 volgt een galopwissel en volgt een halve cirkel naar links om ton 2.** **Op de lijn tussen ton 2 en 3 wordt weer een galopwissel gesprongen en van hand veranderd, en wordt een volledige cirkel om de derde ton heen gereden.**

**Daarna volgt een driekwart cirkel naar links om de tweede ton en vervolgens een hele cirkel naar rechts om de derde ton. Het obstakel wordt op hetzelfde punt verlaten als waarop hij werd binnengereden.**



Het doel van dit obstakel is de durchlässigkeit van het paard en zijn vermogen korte wendingen te maken te testen, waarbij de impuls en takt van de galop behouden blijft.

Introductieklasse	WE1	WE2/WE2+	WE3, WE4, Junioren, Young Riders
de 3 tonnen worden in draf gereden; de wendingen mogen groter gereden worden	de 3 tonnen worden in draf gereden	de 3 tonnen worden in galop gereden WE2: eenvoudige galopwissels over stap (geen drafpassen) WE2+: vliegende galopwissels	de 3 tonnen worden in galop gereden met vliegende wissels

### Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt de gewilligheid van het paard, de manier waarop de ruiter de hulpen geeft, de takt, impulsbehoud en het vloeiend en correct rijden van de galopwissels.

Bij een- of meerdere incorrect gereden wissels zal dit resulteren in een lager cijfer (WE2-3-4, Junioren, Young Riders)

Indien een ton omvalt is het cijfer altijd <5. **De ruiter hoeft niet af te stappen om de ton rechtop te zetten.**

### Tijdstraffen speedtrail

- Omrijden van vaten per vat: +5 sec.
- Niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: diskwalificatie.
- het rijden van wissels hoeft niet in de speedtrail het heeft ook geen invloed op de uitslag.

## 8. Poort

De poort is gemaakt van hout, metaal of kunststof en is verplaatsbaar. Het openslaande deel mag in de speedtrail worden vervangen door een touw. Afhankelijk van hoe het parcours is opgebouwd wordt de poort naar links of rechts geopend.

Het obstakel wordt als volgt gereden: de combinatie komt in galop loodrecht op het midden van de poort af, de laatste paar passen worden in stap afgelegd. Met een wending om de voorhand wordt het paard parallel aan de poort opgesteld. De ruiter opent de poort en rijdt door de opening heen. **De ruiter mag de poort naar zich toe halen, of van zich af duwen.** Zodra het paard aan de andere kant van de poort is mag de ruiter, om de poort te kunnen sluiten, een of twee passen achterwaarts rijden. De ruiter sluit de poort en de combinatie rijdt in galop weg. (WE1 mag door stap of draf) De ruiter is zelfverzekerd, precies en zeker. Het paard wordt, waar nodig, met zit en benen gestuurd. De poort kan ook achterwaarts moeten worden genomen, dat staat beschreven in de parcoustekening.

Introductieklasse	WE1	WE2/WE2+	WE3/Young Riders	WE4	Junioren
in de trail van de introductieklasse wordt geen poort opgenomen	aanrijden in galop, tijdige overgang <b>naar stap</b> mag door de draf. Poort niet sluiten leidt tot een lager cijfer maar geen diskwalificatie. De poort kortstondig loslaten is geoorloofd.	aanrijden in galop, tijdige overgang naar stap .Poort niet sluiten leidt tot diskwalificatie. De poort kortstondig loslaten is geoorloofd.	aanrijden in galop, tijdige overgang door stap, obstakel nemen zoals boven beschreven. Loslaten leidt tot een lagere beoordeling, niet sluiten van de poort leidt tot diskwalificatie.		aanrijden zoals in WE3. Het <b>niet</b> sluiten van de poort leidt <b>niet</b> tot diskwalificatie maar resulteert in een cijfer "0"

### Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt de manier waarop de ruiter de hulpen geeft en de bewegingen van het paard; beide moeten vloeiend en zeker zijn. Het paard is attent en werkt mee bij het openen en sluiten van de poort, daarbij mag het geen tekenen van onzekerheid, stress of ongehoorzaamheid geven. Loslaten van de poort levert een lagere beoordeling op in de klasse WE2, 2+, 3, 4, Junioren en Young Riders. Ook onzekerheid bij paard of ruiter en haperingen in de uitvoering worden negatief beoordeeld. Niet sluiten van de poort leidt tot diskwalificatie in de WE2, 3, 4 en Young Riders.

**Als een deel van de poort omvalt en de poort daardoor niet meer correct uitgevoerd kan worden, volgt diskwalificatie.**

### Tijdstraffen speedtrail

- Poort wordt niet gesloten: diskwalificatie.
- Omverrijden van de poort: +10 sec. per onderdeel van de poort.
- Hele poort omverrijden: +30 sec.

### Tijdstraffen speedtrail Junioren

- Het niet sluiten van de poort leidt niet tot diskwalificatie maar resulteert in +15 seconden.

## 9. Rechte gang of L met bel

Het obstakel bestaat uit:

- vier ongeveer 4 m lange balken, die op kleine verhogingen liggen (5 - 60 cm hoog), in de vorm van een rechte gang of L. De ruimte tussen de balken bedraagt 1,50.
- een bel, die aan het einde van de rechte gang of L op ongeveer 2 m hoogte is opgehangen.

Het obstakel wordt als volgt gereden: de combinatie rijdt voor de rood/witte ingangsmarkering een overgang naar stap en rijdt het obstakel in tot het einde. Het paard staat in aanleuning vierkant stil. De ruiter luidt de bel en de combinatie rijdt achterwaarts het obstakel weer uit tot de voorbenen van het paard voorbij de rood/witte markering zijn.

Introductieklasse	WE1	WE2/WE2+	WE3, WE4, Junioren, Young Riders
obstakel bestaat uit een rechte gang en wordt na het <b>halthouden</b> en luiden van de bel voorwaarts verlaten	obstakel bestaat uit een rechte gang <b>Inrijden in stap</b> en wordt na het <b>halthouden</b> en luiden van de bel achterwaarts verlaten	obstakel kan rechte gang of L vormig zijn. Inrijden in stap en na het <b>halthouden</b> en luiden van de bel achterwaarts verlaten	obstakel kan rechte gang of L vormig zijn. Inrijden naar keuze in stap of galop, na het <b>halthouden</b> en luiden van de bel achterwaarts verlaten

### Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt de gewilligheid van het paard, zowel bij het voorwaarts als het achterwaarts rijden, de manier waarop de ruiter de hulpen geeft, takt (ook bij het achterwaarts gaan), aanleuning en halthouden. **Vierkant halthouden levert een hogere beoordeling op.** Het obstakel moet zeker, vlot en vloeiend worden genomen. **Het achterwaarts gaan van het paard, dient diagonaalsgewijs uitgevoerd te worden.**

Het aanraken van een balk zorgt voor een lagere score. Het afwerpen van een balk zorgt voor een negatieve (lager dan 5) beoordeling. Het niet hoorbaar luiden van de bel leidt tot diskwalificatie. **Indien het paard met een of meerdere benen de gang of L verlaat dient het obstakel opnieuw te worden aangereden en wordt dit aangemerkt als een weigering en beoordeeld met een onvoldoende cijfer.** Indien het obstakel daarbij beschadigd raakt, verandert van uitvoering en **niet meer veilig opnieuw kan worden aangereden, volgt diskwalificatie.** De ruiter mag niet afstappen om het obstakel te herstellen.

### Tijdstraffen speedtrail

- Afwerpen of omgooien van een deel van het obstakel: +5 sec per deel van het obstakel
- Bel wordt niet **hoorbaar** geluid: diskwalificatie.
- Paard verlaat met vier benen de L: diskwalificatie.
- Beëindigen achterwaarts voor het eind van de L bereikt is (door de markeringen): diskwalificatie.

## 10. Tafel met kruik, fles of kan

Het obstakel bestaat uit een maximaal 1,50 m hoge tafel, waarop een met vloeistof (water) gevulde kruik, fles of kan staat, deze mag gevuld zijn met water of zand.

Het obstakel wordt als volgt gereden: de combinatie benadert de tafel in galop (introductieklasse: draf), rijdt een overgang en staat naast de tafel vierkant stil. Het paard moet stil blijven staan terwijl de ruiter de kruik optilt, boven zijn hoofd heft en terugzet op de tafel. Vervolgens rijdt de combinatie in de voor hun klasse voorgeschreven gang weer weg.

Aanrijden in de rechtergalop zal resulteren in een hogere score. Voor linkshandigen geldt linkergalop.

Als de kruik na het terugzetten op de tafel op de grond valt moet de ruiter afstijgen, de kruik oprapen, met de kruik weer op zijn paard stappen en dan vanaf het paard de kruik weer op tafel zetten. Als de tafel omvalt moet de ruiter afstijgen en de tafel weer overeind zetten, met de kruik weer op zijn paard stappen en dan vanaf het paard de kruik weer op tafel zetten. Bij het opstijgen maakt het niet uit of de ruiter de kruik in de linker- of rechterhand houdt. Terugplaatsen gebeurt wel met de rechterhand.

De hindernis is beëindigd wanneer het paard met de achterhand voorbij de tafel is, en de tafel met de kan erop overeind staat. Mocht de kan er nadat de achterhand voorbij de tafel is er met de staart worden afgeslagen heeft dit geen invloed op het cijfer. In dat geval hoeft de kan niet opnieuw op de tafel gezet te worden. In alle andere gevallen wel.

Dit onderdeel wordt in de speed niet gereden.

Introductieklasse	WE1	WE2/WE2+	WE3/Young Riders	WE4	Junioren
de combinatie benadert de tafel in draf en rijdt tijdig een overgang over stap naar halthouden	de combinatie benadert de tafel in galop en rijdt tijdig een overgang over draf en/of stap naar halthouden	de combinatie benadert de tafel in galop en rijdt een overgang naar halthouden (mag eventueel over stap)			uitvoeren zoals omschreven bij WE3. Het <b>niet</b> terug kunnen plaatsen van de kan op de tafel leidt <b>niet</b> tot diskwalificatie maar resulteert in het cijfer "0"

### Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt hoe zeker de combinatie de tafel nadert en naast de tafel stilstaat. De kruik mag niet omvallen na het terugzetten en het paard mag niet tegen de tafel stoten, anders worden punten afgetrokken. In de WE4 levert het aanrijden in galop hogere punten op dan het aanrijden in stap. Het te laag/niet boven het hoofd heffen leidt tot een negatieve (lager dan 5) beoordeling. Het niet binnen 120 seconden terugzetten van de kan op de tafel leidt tot diskwalificatie. Bij af- en opstijgen telt de 120 seconden regel vanaf het moment dat de ruiter weer te paard is.

Indien de kruik omvalt maar op de tafel blijft liggen, volgt een lagere beoordeling. De ruiter hoeft dan niet af te stappen.

### Tijdstraffen speedtrail (wordt in speed niet aanbevolen)

- Omgooien van de tafel: +5 sec.
- Als de tafel wordt omgegooid moet de ruiter afstijgen, de tafel weer terugzetten en de kruik vanaf het paard weer op de tafel zetten.

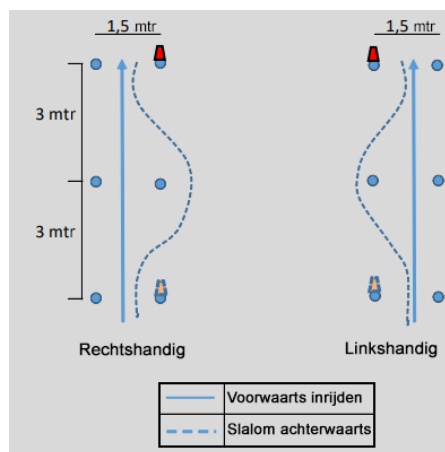
- Niet terugzetten (of van tafel rollen) van de kruik: diskwalificatie.

## 11. Gang met hoed/beker: omzetten, recht of slalom achterwaarts

Het obstakel bestaat uit een gang van minstens 6 palen die ten minste 3 meter van elkaar af staan. De breedte van de gang is 1,50 meter. De gang kan ook L-vormig zijn en uit hekjes zijn opgebouwd.

Het obstakel wordt als volgt gereden: de combinatie rijdt voor de rood/witte ingangsmarkering een overgang naar stap (WE3 en 4 voorkeur voor galop) en rijdt door tot de achterste paal waar een hoed of beker op hangt. Het paard staat in aanleuning vierkant stil tussen de 2 achterste palen.

Het obstakel is correct gereden als de hoed of de beker op de juiste paal hangt, het obstakel op de juiste manier is verlaten en de voorste en achterste palen nog overeind staan. Als 1 van de voorste of achterste palen omvallen moet de ruiter afstijgen, de paal terugzetten, met hoed of beker weer opstappen en vervolgens vanaf het paard de hoed of beker op de paal hangen. Beide voorste palen en beide achterste palen moeten dus rechtop staan.



Wanneer een of meerdere palen worden omgegooid en dusdanig beschadigd zijn dat het obstakel niet opnieuw kan worden aangereden, volgt diskwalificatie.

Introductieklasse	WE1	WE2/WE2+	WE3/Young Riders	WE4	Junioren
de ruiter zet de hoed of beker om van de rechter naar de linkerpaal of andersom en verlaat het obstakel voorwaarts	de ruiter zet de hoed of beker om van de linkerpaal of andersom en verlaat het obstakel achterwaarts	de ruiter pakt de hoed of beker op en neemt deze achterwaarts mee naar de eerste paal aan dezelfde zijde van de gang, zet de beker op deze paal en gaat achterwaarts tot de voorbenen van het paard de rood/witte uitrijmarkering voorbij zijn.	de ruiter pakt de hoed of beker en neemt deze mee, rijdt in slalom achterwaarts naar de eerste paal aan dezelfde zijde van de gang, zet de hoed of beker op deze paal en gaat achterwaarts tot de voorbenen van het paard de rood/witte uitrijmarkering voorbij zijn. Het inrijden van de gang in galop ipv stap is toegestaan. Een correcte uitvoering in galop levert een hogere score op. Aanrijden in de rechtergalop zal resulteren in een hogere score. <b>Voor linkshandigen geldt linkergalop.</b>		uitvoeren zoals omschreven bij WE3. Het overrijden van de voorste of achterste paal leidt <b>niet</b> tot diskwalificatie maar resulteert in het cijfer "0"

### Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt of de combinatie zeker de gang in komt en achterwaarts gaat, of het obstakel vloeiend gereden wordt en de manier waarop de ruiter de hulpen geeft en het paard er op reageert. Het aanraken van de hekjes of palen levert een lagere score op, het omgooien van een paal of hekje wordt negatief (lager dan 5) beoordeeld.

### Tijdstraffen speedtrail

- Afwerpen of omgooien van een deel van het obstakel: +3 sec.

- Beker wordt niet op de juiste paal gezet: diskwalificatie
- Beëindigen achterwaarts voor het eind van de gang bereikt is: diskwalificatie.
- Voorste of laatste palen niet teruggezet na omvallen: diskwalificatie.

#### Tijdsstraffen speedtrail Junioren

- Junioren die niet in staat zijn het obstakel juist uit te voeren: +15 sec.

## 12. Zijwaarts over een balk

Het obstakel bestaat uit een bij voorkeur minimaal 4 m lange balk die tussen 5 en 10 cm boven de grond ligt, mocht de organisatie slechts balken van 3 m hebben en niets om ze op te leggen is het toegestaan deze op de grond te plaatsen dit heeft echter zeker NIET de voorkeur.

Er zijn rood/witte ingangs- en uitrijmarkeringen. In de trailbeschrijving wordt aangegeven naar welke kant het hoofd van het paard moet wijzen.

De combinatie nadert het obstakel in het verlengde van de balk. Vervolgens wordt na een halve keertwending om de voorhand in appuyementstelling (WE2/2+ -3-4) of wijken voor de kuit (WE1) volledig zijwaarts gereden, met de balk tussen de voor- en achterbenen van het paard. De balk mag niet worden aangeraakt.

Het obstakel kan uit twee balken bestaan; bv. twee parallelle balken of twee balken in een hoek van 90 graden.

Bij het in- en uitrijden van het obstakel moeten alle vier de hoeven van het paard tussen in- en uitrijmarkeringen door zijn gegaan.

Introductieklasse	WE1	WE2/WE2+, WE3, Junioren, Young Riders	WE4
de balk zijwaarts wordt niet opgenomen in de introductie trail	obstakel wordt in stap gereden door middel van wijken voor de kuit	obstakel wordt in stap gereden, in appuyement stelling	obstakel mag in stap of galop gereden worden, in appuyement stelling. Een correcte uitvoering in galop levert een hogere score op.

#### Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt de vloeiendheid en continuïteit van de beweging; de takt moet ook in een eventuele bocht bewaard blijven. Het aanraken van de balk levert een lagere score op, het afwerpen van een balk leidt tot een negatieve (lager dan 5) score.

Wanneer het obstakel niet correct wordt uitgevoerd, dient het obstakel opnieuw te worden aangereiden en wordt dit aangemerkt als een weigering en beoordeeld met een onvoldoende cijfer. Indien het obstakel daarbij beschadigd raakt, verandert van uitvoering en niet meer veilig opnieuw kan worden aangereiden, volgt diskwalificatie. De ruiter mag niet afstappen om het obstakel te herstellen.

#### Tijdsstraffen speedtrail

- Afgooien van één of meer balken (op verhogers): +7 sec. per balk
- Achter-of voorbeen geplaatst aan de verkeerde kant van de balk: + 5 sec. per been



### 13. Garrocha uit een ton pakken

De ruiter rijdt in galop op de ton (of houder) af en pakt de garrocha, zonder dat het paard daar op enige wijze op reageert. Het paard blijft rustig en in takt verder galopperen en toont geen angst of onzekerheid bij het naderen van het vat of het oppakken van de garrocha. Bij het oppakken van de garrocha mag één keer om de ton heen worden gegaloppeerd.

Men dient de ton in de rechtergalop aan te rijden. Indien dit niet gebeurt zal het cijfer <5 zijn. Voor linkshandigen geldt linkergalop.

Introductieklasse	WE1	WE2/WE2+	WE3/Young Riders	WE4	Junioren
in de introductie-klasse wordt in de trail niet met een garrocha gewerkt	de garrocha mag in stap of draf worden opgepakt. In de beoordeling maakt dit geen verschil. In deze klasse worden geen andere obstakels gereden met de garrocha.	garrocha oppakken in galop. In deze klasse worden geen andere obstakels gereden met de garrocha.	garrocha oppakken in galop. Er mag één obstakel gereden worden met garrocha in de hand, de keuze is uit de roundpen of brug	garrocha oppakken in galop. Er is geen restrictie in hoeveel of welke obstakels met de garrocha in de hand gereden mogen worden	uitvoeren zoals omschreven bij WE3. Als de garrocha valt, mag een official of parcourshulp de garrocha teruggeven. Dit resulteert in het cijfer "0"

#### Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt hoe zeker de combinatie het obstakel nadert, de ontspanning bij het oppakken van de garrocha en de bedrevenheid van de ruiter bij het hanteren van de garrocha. Verstoringen in takt en impuls en het omverrijden van de ton leiden tot een lagere score.

Indien men één keer om de ton heen galoppeert (WE3-4) cijfer <7.

Bij omgooien van de ton dient de ruiter af te stappen en de ton met de garrocha weer overeind te zetten. Vervolgens stapt de ruiter weer op *en voert de oefening opnieuw uit.*

#### Tijdstraffen speedtrail

- Garrocha niet gepakt: diskwalificatie.
- Garrocha gepakt, laten vallen en niet afgestapt om hem op te pakken: diskwalificatie.
- Omverrijden van het vat: +5 sec.

#### Tijdstraffen speedtrail Junioren

- Als een Junior de garrocha laat vallen dient een official of parcourshulp deze zo snel mogelijk terug te geven: +15 sec.

## 14. Garrocha in een ton zetten

Zie 13, alleen nu wordt de garrocha teruggezet in de ton. Bij het terugzetten van de garrocha mag één keer om de ton heen worden gegaloppeerd.

Men dient de ton in de rechtergalop aan te rijden. Indien dit niet gebeurt zal het cijfer <5 zijn. **Voor linkshandigen geldt linkergalop.**

Wanneer de ton/houder wordt omgestoten moet de ruiter met garrocha afstijgen, de ton rechtop zetten en met garrocha weer opstappen, vervolgens de garrocha vanaf het paard alsnog in de ton terugzetten. Als de garrocha de bodem van de ton raakt maar er weer uit stuitert moet de ruiter afstappen, de garrocha oprapen en met garrocha weer opstappen en vanaf het paard de garrocha opnieuw terug in de ton zetten. **Opmerking: zelfs als de garrocha is teruggezet, de bodem raakt maar er dan weer uit stuitert, geldt het obstakel als niet genomen. Als de garrocha eruit stuitert moet de ruiter afstappen, de garrocha oppakken, opstijgen en vanaf het paard weer in het vat zetten.** Datzelfde geldt als de garrocha op een andere plek in het parcours valt. **Bij het op- en afstappen mag de ruiter zelf weten in welke hand de garrocha wordt gedragen. Wanneer het obstakel wordt herpakt, dient de garrocha in de werkhand, de rechterhand, te zijn.**

Indien niet op de parcoustekening staat aangegeven vanaf welke kant je de garrocha terug moet zetten en er géén rode en witte markering blokjes liggen, mag de ruiter zelf weten vanaf welke kant de ton wordt benaderd. **Let op! doorkruisen van een lijn mag uiteraard niet.**

Introductieklasse	WE1	WE2/WE2+	WE3/Young Riders	WE4	Junioren
in de introductieklasse wordt niet met een garrocha gewerkt	de garrocha mag in stap of draf worden teruggezet. In de beoordeling maakt dit geen verschil. Deze klasse mag alleen ringsteken met de garrocha.	garrocha terugzetten zoals omschreven Deze klasse mag alleen ringsteken met de garrocha.	garrocha terugzetten zoals omschreven. Er mag één obstakel gereden worden met garrocha in de hand, t.w. de roundpen of brug	garrocha terugzetten zoals omschreven. Er is geen restrictie in hoeveel of welke obstakels met de garrocha in de hand gereden mogen worden	uitvoeren zoals omschreven bij WE3. Als de garrocha valt, mag een official of parcours-hulp de garrocha teruggeven. Dit resulteert in het cijfer "0"

### Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt hoe zeker de combinatie het obstakel nadert, de ontspanning bij het terugzetten van de garrocha en de bedrevenheid van de ruiter bij het hanteren van de garrocha. Verstoringen in takt en impuls en het omverrijden van de ton leiden tot een lagere score. Het niet correct terugplaatsen of oprapen van een gevallen garrocha leidt tot diskwalificatie. Indien men één keer om de ton heen galoppeert (WE3-4) cijfer <7.

### Tijdstraffen speedtrail

- Garrocha wordt niet teruggezet: diskwalificatie.
- Garrocha gevallen, opgeraapt en nadien vanaf het paard teruggezet in het vat: geen tijdstraf.
- Omverrijden van het vat: na het terugzetten van de garrocha: + 5 sec.
- Omverrijden van het vat voordat de garrocha is teruggezet zonder het vat terug te zetten: diskwalificatie.

### Tijdstraffen speedtrail Junioren

- Als een Junior de garrocha laat vallen dient een official of parcours-hulp deze zo snel mogelijk terug te geven: +15 sec.

## 15. Ringsteken

Met de punt van de garrocha wordt in galop een ring met een doorsnede van ongeveer 15 centimeter gestoken.

Het obstakel wordt als volgt gereden: de combinatie benadert de ring **in galop**. Met de punt van de garrocha wordt de ring gestoken, de ring wordt meegenomen en tegelijk met de garrocha in de ton teruggezet.

Men dient de ring in de rechtergalop aan te rijden. Indien dit niet gebeurt zal het cijfer <5 zijn.

**Voor linkshandigen geldt linkergalop.**

Introductieklasse	WE1	WE2/WE2+	WE3/Young Riders	WE4	Junioren
in de introductie-klasse wordt niet met een garrocha gewerkt	de ring mag in stap of draf worden gestoken. In de beoordeling maakt dit geen verschil	de ring wordt in galop gestoken			de ring wordt in galop gestoken. Als de garrocha valt, mag een official of parcours-hulp de garrocha teruggeven. Dit resulteert in het cijfer "0"

### Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt de vanzelfsprekendheid waarmee het paard doorgaloppeert, en de manier waarop de ruiter de garrocha hanteert en de ring steekt.

Takt- en impulsverschillen, spanning en onzekerheid leveren een lagere score op.

Indien het ringsteken een apart genummerd obstakel is, zal het niet steken van de ring worden beoordeeld met een 5 of lager.

Indien het onderdeel uitmaakt van een A-B-C-lijn zal het niet steken van de ring worden beoordeeld met <7 voor de gehele A-B-C-lijn.

### Tijdstraffen en bonuspunten speedtrail

- De ring wordt goed gestoken en blijft aan de garrocha zitten tot die die wordt teruggezet in het vat: -5 sec.
- Omverrijden van de stier of andere ring-houder: +10 sec.

### Tijdstraffen speedtrail Junioren

- Als een Junior de garrocha laat vallen dient een official of parcours-hulp deze zo snel mogelijk terug te geven: +15 sec.

De onderdelen 13, 14 en 15 kunnen als één obstakel worden beoordeeld.

## 16. Door water rijden

De combinatie rijdt in een gang naar keuze zonder aarzeling of verzet door het water. De waterbak moet een natuurlijke uitstraling hebben, het mag geen plastic bak zijn welke op de grond wordt gelegd.

<b>Alle klassen</b>
---------------------

obstakel rijden zoals omschreven
----------------------------------

### Beoordeling door de jury

de jury beoordeelt of het paard zonder aarzelen en vol vertrouwen door het water loopt, zonder dat de ruiter overdreven moet aandringen.

### Tijdstraffen speedtrail

- derde weigering: diskwalificatie.

## 17. Afsprong

Het obstakel bestaat uit een helling die eindigt in een ongeveer 50 cm hoge afsprong.



Introductieklasse	WE1	WE2/WE2+, WE3, WE4, Junioren, Young Riders
in de introductieklasse wordt geen afsprong gereden	in de WE1 wordt geen afsprong gereden	afsprong benaderen in stap of galop

### Beoordeling door de jury

de jury beoordeelt of het paard rustig en vol vertrouwen in de ruiter de wal op loopt en of het geen overdreven hulpen nodig heeft om de afsprong te nemen. Wanneer het paard veel tijd nodig heeft om de afsprong te nemen of toont dat het niet graag wil springen worden punten afgetrokken.

### Tijdstraffen speedtrail

- Derde weigering: diskwalificatie.
- Meer dan 20 seconden geen voorwaartse beweging voorafgaand aan de afsprong: diskwalificatie.

## 18. Omhangen van een beker of kledingstuk

Het obstakel bestaat uit twee 2 m lange houten of metalen palen, die op een afstand van 1,20 m van elkaar staan, in standaards maar niet in de bodem verankerd. **Prikpalen zijn ook toegestaan.** Op een van de palen hangt een omgekeerde beker of een kledingstuk.

De ruiter zorgt dat paard halthoudt op de juiste plek: tussen de palen en precies zo dat de ruiter de beker zonder moeite van de ene naar de andere paal kan omzetten. Het paard blijft ondertussen vierkant en in aanleuning stil staan. Na het omhangen van de beker verlaat de combinatie het obstakel voorwaarts. Omgevallen palen moeten door de ruiter overeind worden gezet. Anders volgt diskwalificatie.

De hindernis is beëindigd wanneer het paard met de achterhand voorbij de denkbeeldige lijn tussen palen is, de palen overeind staan en de beker op de paal staat. Mocht de beker er **nadat de achterhand voorbij de denkbeeldige lijn is** met de staart worden afgeslagen, heeft dit geen invloed op het cijfer. In dat geval hoeft de beker er niet opnieuw opgezet te worden. **In alle andere gevallen wel.**

Introductie	WE1	WE2/WE2+	WE3/ Youngriders	WE4	Juniores
Voor de rood/witte markering overgang naar stap rijden. Halthouden tussen de palen.	Voor de rood/witte markering overgang naar stap, <b>mag door draf</b> rijden. Halthouden tussen de palen.	Voor de rood/witte markering overgang naar stap rijden. Halthouden tussen de palen.	Aanrijden in stap of galop. Halthouden tussen de palen. Aanrijden in rechtergalop zal resulteren in een hogere score.	Zie WE3	Aanrijden zoals omschreven bij WE3. Het omverrijden van de palen leidt niet tot diskwalificatie maar resulteert in het cijfer '0'.

### Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt de vloeiendheid van de oefening en het correct omhangen van de beker.

### Tijdstraffen speedtrail

- Palen niet terug gezet na omgooien: diskwalificatie.

### Tijdstraffen speedtrail Juniores

- Juniores die niet in staat zijn het obstakel juist uit te voeren: +15 sec.

## Overzicht obstakels en tijdstraffen

Obstakel	Introductieklasse	WE1	WE2/WE2+	WE3/Junioren, Young Riders	WE4	Speedtrail strafsec.	Speedtrail Junioren
1. 2 Tonnen	6 m - draf	WE1 en WE2 6 m - galop EV wissel WE2+ 6 m – galop vliegende wissel		3 m - galop VL wissel	3 m - galop VL wissel evt ook achterwaarts	omgooien vat: +5	
2. Brug	2m*1,2m - stap, overgang bij markeringen					omgooien deel: +5	
3. Parelleslalom	9 m - draf	5 palen op 9 m - draf	5 palen op 9 m - galop WE2: EV wissel WE2+: vliegende wissel	7 palen op 6 m - galop VL wissel		omgooien paal: +3 per paal	
4. Sprong	NVT	max. 50 cm - aanrijden in galop				afgooien balk: +5 per onderdeel	
5. Live stock pen	stap	1 of 2x in stap		1 of 2x in stap of galop		omgooien deel: +5	
6. Slalom	9 m - draf		9 m WE2: galop EV wissel WE2+ vliegende wissel	6 m - galop VL wissel		omgooien paal: +3 per paal	
7. 3 Tonnen	6 m - draf	6 m - draf	6 m WE2: galop EV wissel WE2+: vliegende wissel	3 m - galop VL wissel		omgooien vat: +5	
8. Poort	NVT	voorwaarts hoeft niet dicht	voorwaarts en/of achterwaarts moet dicht			omverrijden: +10 per onderdeel, +30 voor hele poort	Niet sluiten: +15
9. Gang/L met bel	gang, voorwaarts verlaten	gang, achterwaarts verlaten	gang of L, inrijden in stap, achterwaarts verlaten	gang of L, inrijden stap of galop, achterwaarts verlaten		omgooien deel: +5 per deel van het obstakel	
10. Tafel met kan	draf - stap - halt	galop - draf - halt	galop (- stap) - halt			omgooien tafel: +5 Niet in speedtrail	
11. Slalom achterwaarts - beker	3 m * 1,5 m, 6 palen						
	beker omzetten - voorwaarts	beker omzetten - achterwaarts	pak beker - achterwaarts - beker op eerste paal	pak beker - slalom achterwaarts - beker op eerste paal		omgooien paal: +3 per paal	Niet juist uitgevoerd: +15
12. Balk zijwaarts	NVT	stap, wijken voor de kuit	stap, appuyement buiging		stap of galop, appuyement buiging	afgooien balk: +7 Voor-of achterbeen aan de verkeerde kant van de balk: +5 per been	
13. Garrocha uit ton	NVT	mag in stap	galop - 1x om ton mag			omgooien ton: +5	Laten vallen: +15
14. Garrocha in ton	NVT	mag in stap	galop - 1x om ton mag			omgooien ton: +5	Laten vallen: +15
15. Ringsteken	NVT	mag in stap	galop			ring steken: -5 stier omgooien: +10	Laten vallen: +15
16. Greppel met water	max 40 cm diep - in gang naar keuze						
17. Afsprong	NVT	NVT	stap	stap of galop			

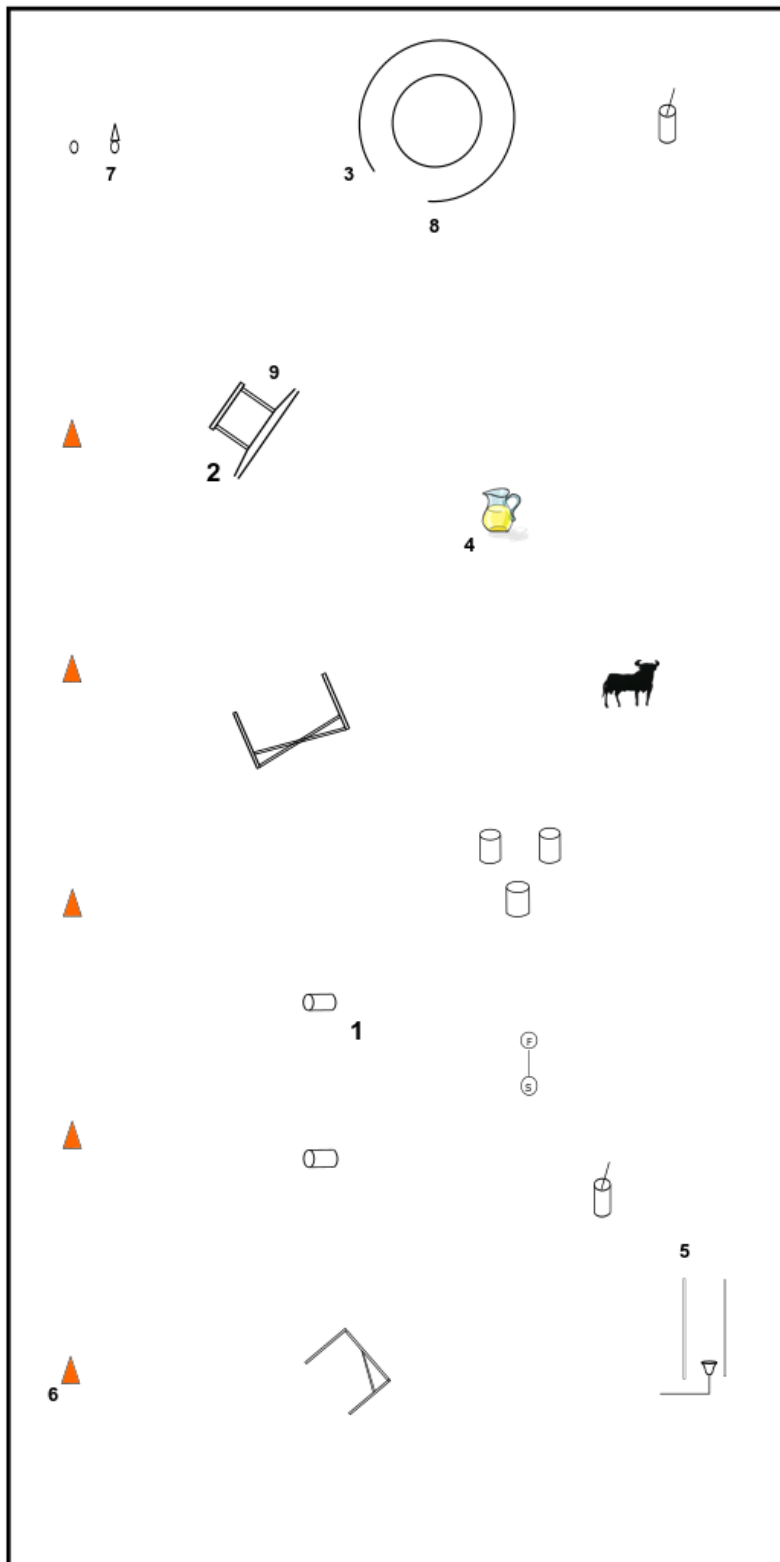
## Overzicht obstakels en tijdstraffen

18. Omhangen beker	overgang stap bij markering	aanrijden in galop	Niet juist uitgevoerd: +15
--------------------	-----------------------------	--------------------	-------------------------------

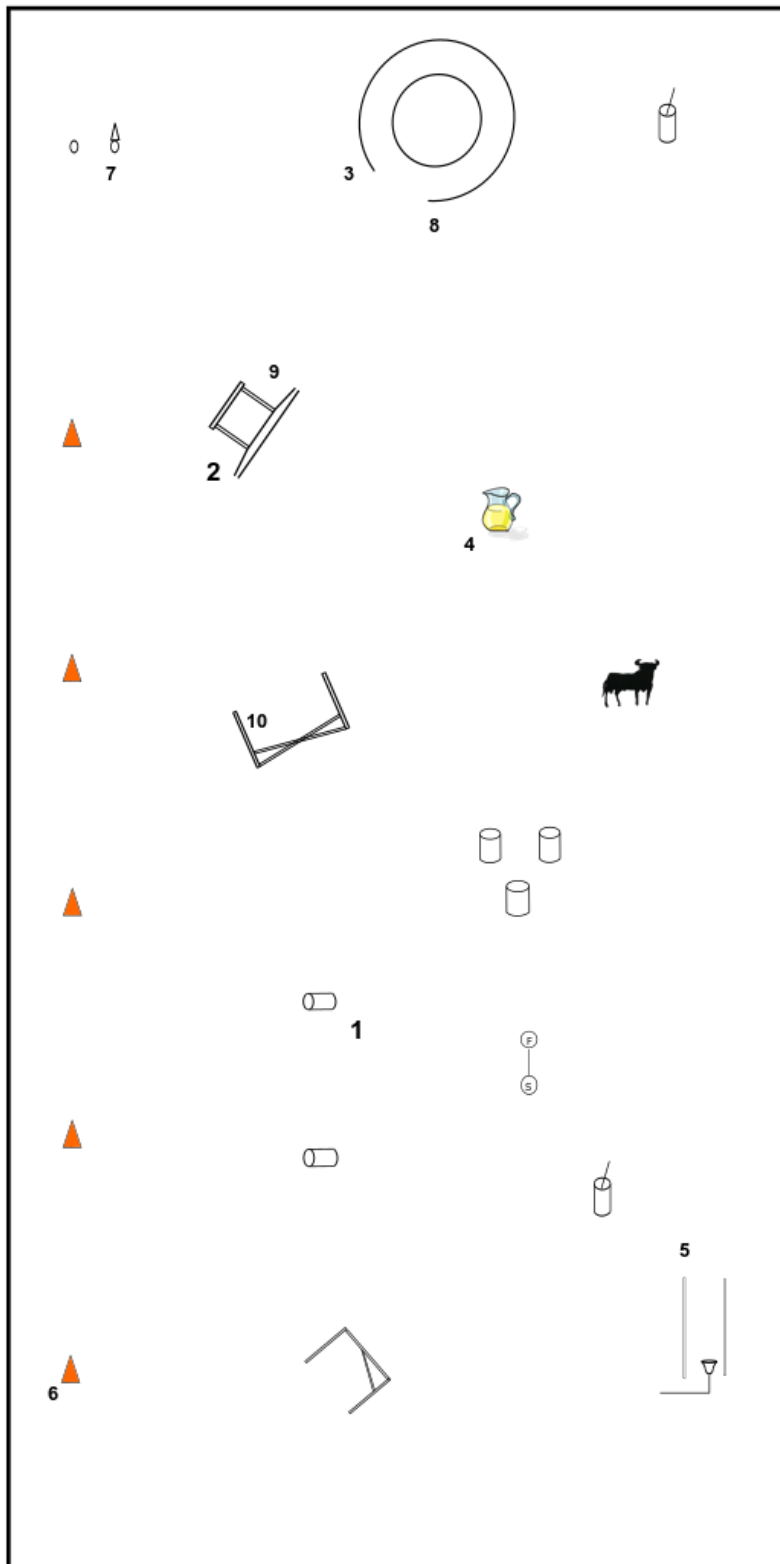
## **Bijlage 5**

### **Voorbeelden trailparcoursen**

## Introductieklasse

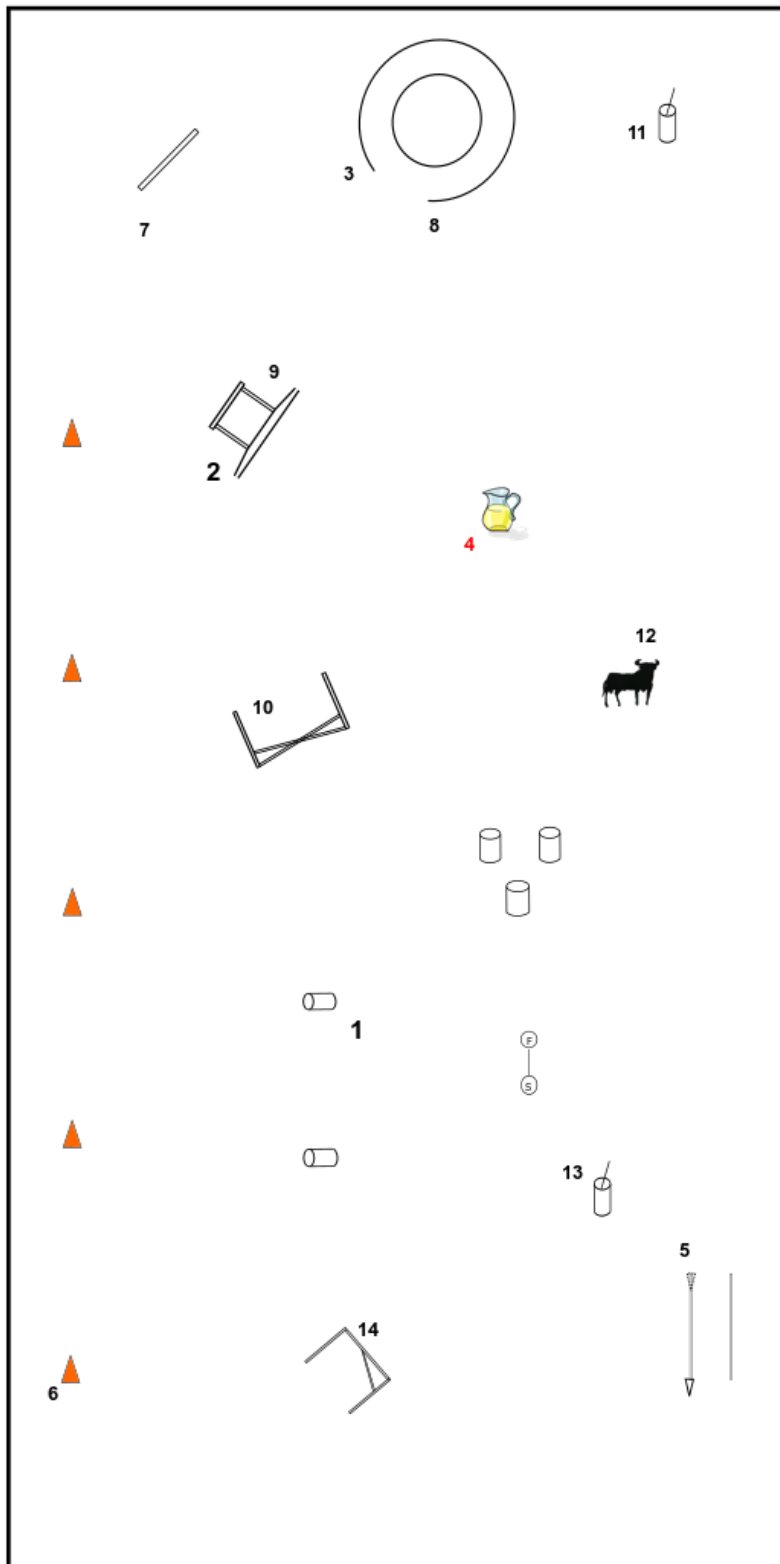


1. 2 tonnen
2. brug
3. pen rechtsom
4. kan
5. gang met bel, voorwaarts
6. slalom
7. beker omhangen, voorwaarts
8. pen linksom
9. brug



**WE1**

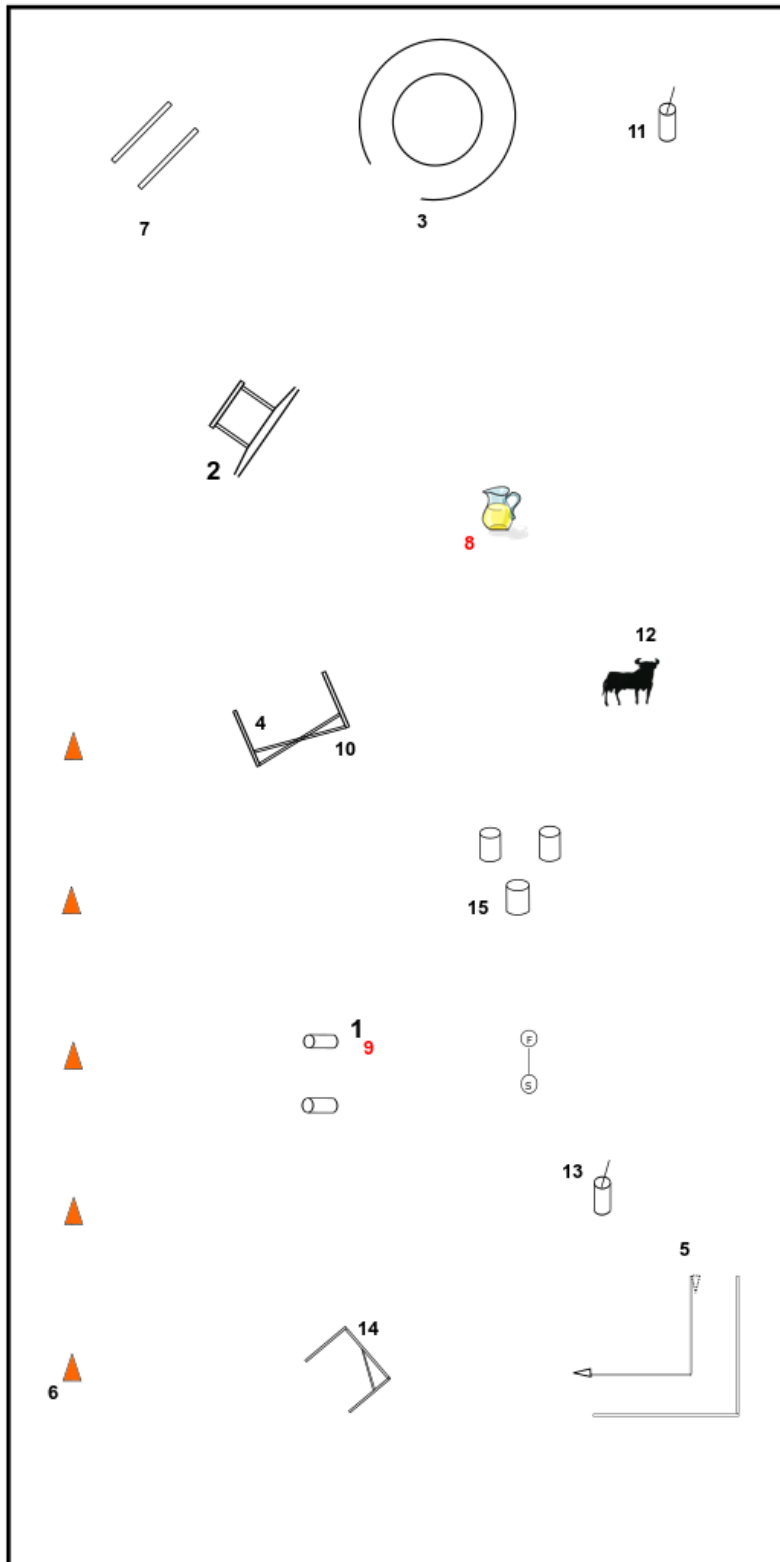
1. 2 tonnen
2. brug
3. pen rechtsom
4. kan
5. gang met bel
6. slalom
7. beker omhangen
8. pen linksom
9. brug
10. sprong



## WE2

1. 2 tonnen
2. brug
3. pen rechtsom
4. kan\*
5. gang met beker omhangen
6. slalom
7. traversbalk
8. pen linksom
9. brug
10. sprong
11. garrocha uit
12. ringsteken
13. garrocha in
14. poort

\* niet in speed



### WE3-4

1. 2 tonnen
2. brug
3. pen 2x
4. sprong
5. L met beker omhangen
6. slalom
7. traversbalken
8. kan\*
9. 2 tonnen achterwaarts\*
10. sprong
11. garrocha uit
12. ringsteken
13. garrocha in
14. poort
15. 3 tonnen

\* niet in speed

## **Bijlage 6**

### **Overzicht tijdstraffen en bonuspunten speedtrail**

- |  |   |
|--|---|
| Acht tussen vaten en/of 3 vaten:                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• omrijden van vaten per vat: +5 sec.</li> <li>• niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: diskwalificatie.</li> </ul>  |
| Brug:  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• brug wordt niet genomen: diskwalificatie.</li> <li>• brug wordt niet aangeraakt door de hoeven van het paard: diskwalificatie</li> <li>• omvergooien of afwerpen van een deel van het obstakel: +5 sec.</li> </ul>   |
| Slalom tussen parallelle palen of enkele slalom:     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• omverrijden van een slalompaal: +3 sec. per paal</li> <li>• niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: diskwalificatie.</li> </ul>   |
| Sprong   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• afgooien van een onderdeel van de sprong: +5 sec. per onderdeel van de sprong</li> <li>• derde weigering: diskwalificatie.</li> </ul>  |
| Live stock pen:                                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• omvergooien of afwerpen van een deel van het obstakel: +5 sec per deel van het obstakel.</li> <li>• Voortijdig verlaten van de pen met alle vier de benen van het paard: diskwalificatie.</li> </ul>   |
| Achterwaarts L/slalom met beker:                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Afwerpen of omgooien van een deel van het obstakel: +3 sec. per deel van het obstakel</li> <li>• beker wordt niet op de juiste paal gezet: diskwalificatie</li> <li>• Paard verlaat met vier benen de gang of L: diskwalificatie.</li> <li>• Beëindigen achterwaarts voor het eind van de gang of L bereikt is: diskwalificatie.</li> <li>• Voorste of laatste palen niet teruggezet na omvallen: diskwalificatie.</li> <li>• <b>Junioren die niet in staat zijn het obstakel juist uit te voeren: +15 sec.</b></li> </ul> |
| Poort (met touw):                                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Poort wordt niet gesloten: diskwalificatie</li> <li>• omverrijden van de poort: +10 sec. per onderdeel van de poort</li> <li>• <b>omverrijden van de hele poort: +30 sec.</b></li> <li>• <b>Junioren: poort niet sluiten: +15 sec, geen diskwalificatie</b></li> </ul>   |
| L met bel:   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• afwerpen of omgooien van een deel van het obstakel: +5 sec per hinderisdeel.</li> <li>• bel wordt niet geluid: diskwalificatie</li> <li>• paard verlaat met vier benen de L: diskwalificatie</li> <li>• Beëindigen achterwaarts voor het eind van de L bereikt is: diskwalificatie.</li> </ul>   |
| Tafel met kruik:<br>(wordt in speed niet aanbevolen) | <ul style="list-style-type: none"> <li>• omgooien van de tafel: +5 sec.</li> <li>• niet terugzetten van de kruik: diskwalificatie</li> </ul>  |
| Zijwaarts over een balk                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• afgooien van een balk (op verhogers): +7 sec per balk</li> <li>• Achter-of voorbeen geplaatst aan de verkeerde kant van de balk: + 5 sec.</li> </ul>   |

- Garrocha uit vat halen:
- garrocha niet gepakt: diskwalificatie
  - garrocha gepakt, laten vallen en niet afgestapt om hem op te pakken: diskwalificatie
  - omverrijden van het vat: +5 sec.
  - **Junioren: zo snel mogelijk teruggeven, +15 sec.**
- Terugzetten van de garrocha in een vat:
- garrocha wordt niet teruggezet: diskwalificatie
  - garrocha gevallen, opgeraapt en nadien vanaf het paard teruggezet in het vat: geen tijdstraf
  - omverrijden van het vat: na het terugzetten van de garrocha: + 5 sec.
  - omverrijden van het vat voordat de garrocha is terug gezet zonder het vat terug te zetten: diskwalificatie
  - **Junioren: zo snel mogelijk teruggeven, +15 sec.**
- Ringsteken
- de ring wordt goed gestoken en blijft aan de garrocha zitten tot die die wordt teruggezet in het vat: -5 sec.
  - omverrijden van de stier of andere ring-houder: +10 sec.
  - **Junioren: zo snel mogelijk teruggeven, +15 sec.**
- Afsprong:
- derde weigering: diskwalificatie
  - meer dan 20 seconden geen voorwaartse beweging voorafgaand aan de afsprong: diskwalificatie
- Greppel met water:
- derde weigering: diskwalificatie
- Omhangen beker/  
kledingstuk
- Palen niet terug gezet na omgooien: diskwalificatie.
  - **Junioren die niet in staat zijn het obstakel juist uit te voeren: +15 sec.**
- WE4/Masters
- Het gebruik van de tweede hand geldt als een fout. Ook het belonen van het paard door middel van aanraking met de tweede hand is niet toegestaan en wordt als fout geteld. Voor iedere fout krijgt de combinatie 5 strafseconden. Bij de derde keer volgt diskwalificatie.